

baludik⁴

JEUX DE PISTE NUMÉRIQUES





1.

Qu'est-ce que Baludik ?

Notre Histoire

Créée en 2015 à Nantes, la société BALUDIK associe l'accessibilité du jeu et les atouts du numérique pour permettre l'orientation des flux et la valorisation des points d'intérêt au sein d'expériences engageantes.

Pensée initialement pour répondre aux enjeux touristiques des destinations, l'universalité de l'expérience et la capacité de la solution à accompagner l'évolution des usages offrent aujourd'hui un terrain de jeu illimité pour de nombreuses utilisations.

Une équipe au service de vos projets

Baludik est l'association de 3 passionnés à la sensibilité commune pour l'innovation et le jeu :

- **Jérémie SIMON**, co-gérant : géographe spécialisé en tourisme avec 10 ans d'expérience préalable en médiation culturelle et scientifique,
- **Nicolas VANDERLYNDEN**, co-gérant : Ingénieur IT (EFREI 2001) avec 15 ans d'expérience dans le Conseil en Organisation et Management,
- **Guillaume NOËL**, responsable technique : développeur full-stack avec 10 ans d'expérience dans les technologies web et mobile.

L'aventure Baludik s'est construite autour de ce noyau et évolue depuis grâce à une équipe soudée aux multiples compétences .

Baludik en chiffres

500+
destinations

1000+
parcours

300 000+
utilisateurs

4,6/5
note moyenne
sur les stores



Nous mettons en commun nos talents et nos passions pour créer des dispositifs uniques à votre image et faire vivre des expériences extraordinaires à vos publics.

Notre constat : Une rencontre difficile à satisfaire



Entre les acteurs du territoire ...

- De nombreux sites d'intérêts mal identifiés par les visiteurs, malgré leur potentiel attractif ou économique
- Une offre culturelle existante qui a besoin d'être dynamisée pour un public jeune ou éloigné de ce type d'activités
- Des difficultés à orienter et piloter les différents flux de visiteurs
- Le désir de proposer des expériences à la fois innovantes et différenciantes mais souvent coûteuses
- L'attractivité du territoire et la perception citoyenne comme indicateurs de succès

... et leurs publics cibles

- Une évolution des usages très tournée vers le numérique et les nouvelles technologies interactives
- Des attentes fortes d'accessibilité : apprendre en s'amusant
- Une appétence constatée pour les animations d'accomplissement en groupe (succès des Escape Games)
- Une demande croissante d'interactivité et de personnalisation de l'expérience
- Une recherche d'autonomie et d'indépendance
- Gratuit ou à bas coût !



Mobilité x Jeu x Numérique

Orientation des flux

Facteur de cohésion

Accompagnement des usages

Universalité et accessibilité

Contextualisation de la médiation

Outil de découverte et d'engagement

Des jeux de piste numériques comme outil de découverte

En associant les mécaniques du jeu de piste avec les possibilités des technologies du numérique, Baludik accompagne ses clients et partenaires pour **valoriser leur patrimoine** ou les aider à diffuser leurs messages de manière **originale et innovante**.

Chaque parcours assemble le réel et le virtuel pour apporter aux visiteurs une lecture complète de la dimension des sites visités, avec exactitude, divertissement et pédagogie : la visite se transforme en **agréable exploration**, en cheminement **instructif et mémorable**.

La mécanique du jeu distillée tout au long de l'expérience apporte de la légèreté et de l'**engagement** aux visiteurs ainsi qu'un réel sentiment d'accomplissement une fois les missions réussies.



Le jeu offre la capacité à créer de la cohésion et à rapprocher les individus. Il contribue ainsi à apporter une image dynamique et un fort capital sympathie.

Comment ça fonctionne ?

La solution Baludik s'appuie sur une **application portail** à destination des utilisateurs finaux.

Gratuite au téléchargement, elle permet d'accéder à un catalogue multithématique de **centaines de parcours**, jeux de piste, chasses au trésor...

Ces parcours sont proposés par des structures du tourisme, de la culture, de l'événementiel qui peuvent s'appuyer sur les compétences de l'équipe Baludik non seulement pour la réalisation technique mais également en matière de scénarisation, Game Design et création graphique.





2.

L'application Baludik

L'application Baludik : Un portail complet



Gratuite, universelle et responsable

Gratuite au téléchargement sur Android et iOS, l'application Baludik a été pensée pour une **compatibilité maximale** avec les appareils du marché.

Pour une expérience à la fois inclusive, responsable et capable de s'adresser à tout profil d'utilisateur, l'attention a été portée sur le poids de téléchargement, l'**intuitivité** de navigation, les aspects d'**accessibilité** et l'empreinte énergétique de la solution, dans le respect du cadre réglementaire (**RGPD** notamment).

Pour s'adapter à tous les territoires, l'application est également **fonctionnelle en zone blanche** et disponible en **plusieurs langues**. Elle fonctionne en intérieur comme en extérieur.

Innovante et ludique

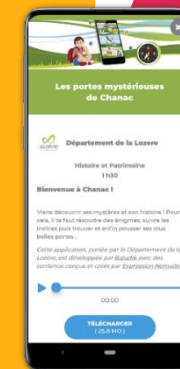
L'application intègre un important **catalogue de jeux** interactifs et de mécanismes ludiques : quiz, QCM, puzzle, coloriage...

Elle offre également accès à des **fonctionnalités technologiques avancées** comme la géolocalisation, la reconnaissance d'image, la réalité augmentée ou la reconnaissance vocale.

Ces fonctionnalités se marient de manière fluide au sein des expériences de jeux de piste et accompagnent l'évolution des usages et des attentes des joueurs.

Comment ça marche ?

1. Le joueur télécharge gratuitement l'application Baludik
 
2. Il visualise les parcours disponibles
Au lancement, une carte interactive présente les jeux et parcours géolocalisés à proximité de son emplacement. Il peut également accéder à un parcours ou à l'ensemble des parcours proposés par une destination en scannant le QR Code associé.
3. Il sélectionne le parcours de son choix
En cliquant sur le marqueur, il découvre les informations générales et le scénario dans lequel il va s'engager. Il télécharge les contenus : il ne dépend plus de la couverture réseau pour pouvoir vivre l'expérience, même en zone blanche.
4. C'est parti !



L'application Baludik : L'expérience de jeu de piste



Le joueur découvre et débloque toutes les étapes du jeu de piste pour pouvoir accéder à la conclusion, avec à chaque étape, un déroulement en 3 phases :

Je m'aide des indices

Pour chaque mission, je suis aidé de 1 à 4 indices ou consignes.

Selon la nature de la mission à accomplir, ces indices peuvent prendre plusieurs formes : aide à l'orientation ou à la géolocalisation, détail d'une image, énigme à décoder...

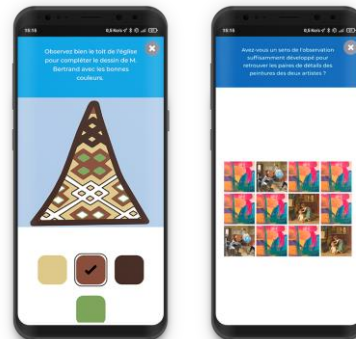


J'accomplis la mission

Si l'étape m'invite à trouver le lieu à rejoindre, le simple fait de s'y rendre valide ma mission !

Je peux aussi être amené à répondre à une question, à compléter un mini-jeu (puzzle, coloriage, memory...)

Parfois il peut s'agir d'interagir avec mon environnement en utilisant la reconnaissance d'image en réalité augmentée...



Je débloque les contenus

Le fait de valider une mission me permet de découvrir du contenu informatif (texte, images, audio...)

Des fonctionnalités interactives comme le « panorama augmenté », une véritable table d'orientation en réalité augmentée, sont également proposées.

Je peux ensuite accéder à ma prochaine mission et donc continuer mon jeu de piste jusqu'à la récompense finale !



L'application Baludik : Des usages multiples



**Une mécanique de jeu
offrant de nombreux usages :**

**TOURISME
ET PATRIMOINE**

**SENSIBILISATION
DU PUBLIC**

**PROMOTION
DE MARQUE**

**ANIMATION
COMMERÇANTE**

**SUPPORT
PÉDAGOGIQUE**

ÉVÉNEMENTIEL

**ACTIVITÉ
SOCIO-CULTURELLE**

SMART CITY

CENOTOURISME

**SERIOUS GAME
EN ENTREPRISE**

**MÉDIATION
CULTURELLE**

...

... Pour répondre à des enjeux très diversifiés :

De nombreuses structures font confiance à Baludik : collectivités locales, offices de tourisme, musées et sites culturels, enseignement supérieur, hébergeurs et parcs de loisirs, gestionnaires d'infrastructures, agences d'événementiel, associations, etc.





3.

Baludik et vous

Votre présence sur Baludik : Trois approches complémentaires



Parce que toutes les structures et tous les projets ne se ressemblent pas, nous nous adaptons aussi à votre organisation et vos objectifs.

Tout comme l'application Baludik doit permettre à tout le monde de profiter de l'expérience de jeu, quel que soit son âge ou son aisance avec le numérique et les concepts d'orientation, nous souhaitons permettre à tous les projets de se concrétiser. Nos prestations d'accompagnement s'articulent ainsi autour de **3 approches** qui peuvent être **complémentaires** et qui tiennent surtout compte de vos propres contraintes :

- Le délai de réalisation de votre projet
- Le temps que vous souhaitez investir dans la création et le suivi
- Le degré de personnalisation souhaité
- Les contenus multimédias déjà à votre disposition

Ainsi, nous pouvons vous **accompagner** aussi bien sur une **prise en main complète** de votre dispositif que sur une prise totale d'**autonomie** sur le back-office technique pour proposer vos propres réalisations de A à Z.

Agence

Nous nommons un chef de projet et mobilisons nos compétences en interne pour construire votre **projet sur-mesure** et personnalisable.

- + Possibilités de personnalisation
- + Mobilisation de savoir-faire
- + Fonctionnalités avancées

Studio

Vous sélectionnez parmi un catalogue de **scénarios clé-en-main** que nous déployons et adaptons pour votre territoire le temps de votre événement.

- + Facilité et rapidité de mise en œuvre
- + Formats optimisés et éprouvés
- + Budget réduit

Espace créateur

Vous prenez les commandes de notre outil de création après une rapide formation par notre équipe et rejoignez la communauté de créateurs Baludik !

- + Autonomie de création
- + Autonomie de pilotage
- + Formation aux bonnes pratiques



Approche « Agence » : Notre accompagnement sur-mesure



Vous souhaitez utiliser le jeu pour dynamiser votre destination ? Vous souhaitez bénéficier de notre savoir-faire en création de jeux pour toucher votre public ?

Dans une démarche de **co-construction**, nous mobilisons les compétences nécessaires en interne pour la création de votre **dispositif sur-mesure**, adapté à votre public, vos spécificités et répondant à votre objectif.

Au-delà de la simple réalisation technique de vos jeux, nous pouvons vous accompagner sur **tous les aspects** de votre projet :

- Pilotage projet et coordination des intervenants
- Scénarisation
- Game Design (création des mécaniques de jeu)
- Créations graphiques : identité visuelle, personnage fil-rouge
- Adaptation et valorisation de vos contenus
- Communication physique et numérique
- Mise en place des gratifications
- Analyse et optimisation de votre dispositif après publication

L'essentiel de nos projets ne nécessite **aucun développement spécifique** : la solution Baludik dispose nativement des fonctionnalités nécessaires, nous permettant de vous apporter un accompagnement **orienté usage**, dans un budget **raisonnable** et un délai **rapide**.

Pour donner une identité visuelle unique à votre dispositif sur-mesure, nous vous créons une interface de jeu et des personnages en cohérence avec votre charte graphique.



Consulter notre
Book de réalisations



Approche « Studio » : Une offre de jeux clé-en-main



Vous souhaitez animer un temps fort du calendrier avec un budget restreint ? Vous cherchez à promouvoir vos commerçants de manière ludique et innovante ?

Nos **jeux clé-en main** vous permettent de proposer facilement à vos publics des animations ludiques et connectées, de renforcer le lien avec le tissu commerçant, pour un budget maîtrisé.

Des animations événementielles pour vos temps forts

Nous avons identifié 3 **temps forts du calendrier** en parfaite adéquation avec la mécanique du jeu de piste et pour lesquels nous proposons régulièrement des scénarios clé en main : Pâques, Halloween et Noël.



Chaque scénario clé-en-main dispose d'un univers graphique identifiable, de missions originales adaptables pour votre territoire et est fourni avec tous les supports nécessaires à un **déploiement rapide et efficace**.

Des formats utilisables tout l'année

Que vous ayez besoin d'animer un autre temps fort de l'année ou simplement de disposer de **parcours permanents** pour enrichir votre offre de territoire, notre catalogue compte de nombreux scénarios ...



Les jeux de piste clé-en-main Baludik ne nécessitent pas de temps de votre côté et peuvent être déployés très rapidement !



**Demander notre
catalogue de scénarios**



Approche « Espace Créateur » : Pilotage en toute autonomie



Vous vous sentez l'âme d'un créateur de jeux de piste ? Vous souhaitez modifier vos jeux et mesurer leur efficacité ?

L'**ESPACE CRÉATEUR BALUDIK** vous permet de **piloter** toutes vos expériences de visite, depuis un **espace sécurisé** et nominatif.

Pour une bonne prise en main, vous bénéficiez à l'ouverture de votre compte d'une **formation** par notre équipe et nous vous remettons un Guide du Créateur (tutoriel PDF).

Aucune compétence informatique requise

La plateforme est simple d'utilisation et fonctionne sur la plupart des navigateurs

Autonomie de gestion en temps réel

Modifiez vos parcours en direct : publication, coordonnées GPS, ajout, modification ou suppression d'indice, d'étape, de contenu...

Suivi statistique de vos parcours

Accédez aux informations de téléchargements et de visites et leur évolution dans le temps

Nouvelles fonctionnalités à un rythme trimestriel

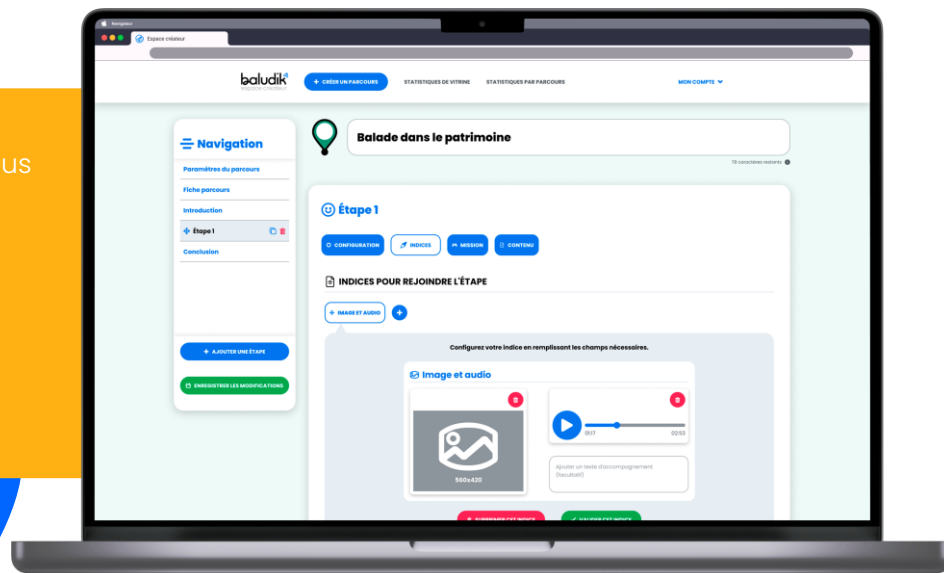
Profitez d'une solution évolutive via ses innovations et optimisations régulières



Planifier une démonstration



L'accès à l'espace créateur vous ouvre également les portes de la communauté de créateurs Baludik : Avec les « Balutips », vous êtes régulièrement informés des évolutions et actualités de la solution.



Les avantages et points forts de la solution Baludik

- ✦ Un socle informatique éprouvé techniquement et fonctionnellement depuis plusieurs années
- ✦ Aucune implantation physique nécessaire
- ✦ Synergies possibles entre territoires, acteurs, partenaires
- ✦ Coûts réduits d'hébergement et de maintenance
- ✦ Enrichissement permanent des fonctionnalités, accompagnement de l'évolution des usages
- ✦ Disponibilité du portail en 7 langues, traduction possible des jeux dans toutes les langues
- ✦ Une communauté active d'utilisateurs et de créateurs (environ 300 000 joueurs par an)

Les fonctionnalités à retenir

- ✦ Application-portail unique, évolutive, gratuite et sans publicité
- ✦ Autonomie de gestion via un espace de création simple et intuitif
- ✦ Animation du territoire et orientation des flux par le jeu
- ✦ Utilisation des mécaniques du jeu de piste « indice – mission – contenu »
- ✦ Interactivité, géolocalisation, reconnaissance d'image, réalité augmentée
- ✦ Collecte et analyse des données

Les bénéfices pour le territoire

- ✦ Solution innovante, transversale et évolutive fonctionnant sans infrastructure lourde
- ✦ Valorisation des richesses du territoire
- ✦ Approche servicielle, proche du client
- ✦ Capacité à améliorer la perception citoyenne
- ✦ Autonomie des usagers
- ✦ Transversalité des usages
- ✦ Outil universel et intergénérationnel, favorisant la cohésion et l'inclusion sociale
- ✦ Pilotage des flux touristiques



baludik⁴

2 rue Alfred Kastler 44300 Nantes
09 86 68 60 00
contact@baludik.fr

baludik.fr