

FORMATION AUTONOME PRÉPARER SES ENTRETIENS AVEC LA VR

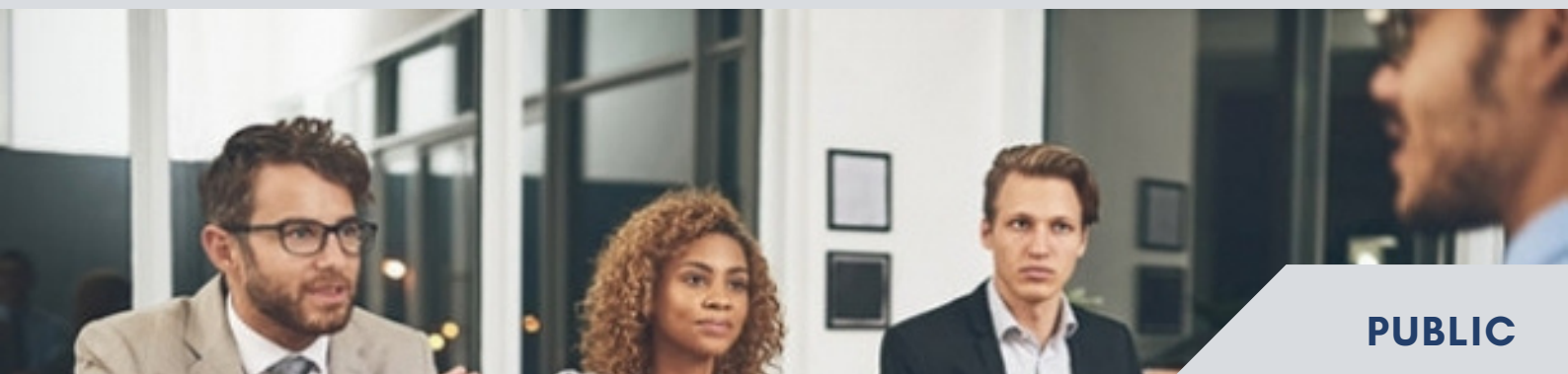
NOTRE CATALOGUE

Module en Réalité Virtuelle (Casque VR ou PC)



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

S'entraîner efficacement à se présenter, se positionner, donner du contenu pertinent sur soi, valoriser son expérience ou expertise... et convaincre pour décrocher un job ou progresser au sein de l'organisation.



PUBLIC

Pour tout public souhaitant améliorer ses capacités à se préparer et gérer un entretien face à un ou plusieurs interviewers.



STORYBOARD

Face à face interactif avec un à plusieurs recruteurs/managers.

Renforcer son affirmation personnelle, affiner sa présentation de son savoir être et savoir faire, argumenter en situation de stress.

Une série de questions permet de préparer au mieux sa communication et stratégie d'entretien.

TYPE D'ENVIRONNEMENT

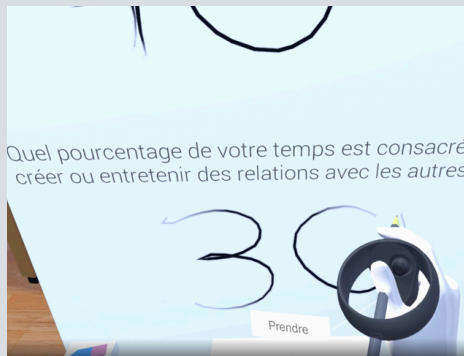
Bureau face à un ou plusieurs interviewers



DÉROULEMENT ET SÉQUENCES PRINCIPALES

Vous êtes en interaction avec différents types de managers recruteurs et êtes invité à répondre à plusieurs catégories de questions plus ou moins difficiles. Vous vous familiarisez avec le contexte parfois anxiogène de la gestion d'un entretien et gagner en self-control.

Des tutos vous sont donnés afin de maîtriser l'art de l'entretien, le langage verbal et non verbal, ainsi que la gestion du trac avant le jour J.



RAPPORT DE FEEDBACK ET INGENIERIE PÉDAGOGIQUE

Dans nos modules immersifs, un rapport de feed back est automatiquement généré afin d'avoir un retour sur le parcours réalisé.

Chaque immersion est basée sur des objectifs pédagogiques différents. Dans certains entraînements nous utilisons la méthode Process Com pour encourager à utiliser le vocabulaire de chaque type de personnalité et engager d'avantage d'audience.

ADAPTATIONS POSSIBLES

Choix des environnements, création de dialogues et adaptation des méthodologies et contenu.

MODALITÉS

Module dispo via casque de Casque VR Oculus ou via PC en E-Learning Immersif à Vision 360°



LES 7 BÉNÉFICES CLÉS DE LA VR EN MATIÈRE D'APPRENTISSAGE

Selon le cabinet international PWC - The Effectiveness of Virtual Reality Soft Skills Training in the Enterprise - analyse du 25 Juin 2020 , le développement des Softskills en Réalité Virtuelle constitue un enjeu stratégique majeur dans l'apprentissage de demain. Cette étude met en avant 7 bénéfices clés :



RAPIDITÉ ET EFFICACITÉ

Les collaborateurs se forment plus rapidement.

CONFIANCE

Les collaborateurs renforcent leur confiance et sentiment de sécurité



ÉMOTION

Les collaborateurs créent un lien émotionnel plus important

CONCENTRATION

Les apprenants sont plus concentrés et intègrent mieux



RENTABILITÉ

La VR est plus rentable que le présentiel ou e-learning pour des volumes de participants importants

LUDIQUE ET ENGAGEANT

Les collaborateurs apprennent avec plaisir



DÉMULTIPLICATION DES SENSATIONS

Plus de sens sont sollicités qu'avec le présentiel. La mémorisation s'en trouve activée

Ces résultats sont corroborés par d'autres études et expérience. Comme le dit Harvard Business Review France dès 2017 , « En termes d'apprentissage, les neurosciences sont formelles : donner à voir une situation à notre cerveau, c'est un peu reproduire l'expérience de cette situation. Or l'expérience est à la fois ce qu'il y a de plus efficace au niveau pédagogique et de plus complexe à transmettre. La réalité virtuelle permet donc de plonger l'apprenant dans des situations choisies pour leur intérêt pédagogique. »