

FORMATION AUTONOME GÉRER LES CONFLITS EFFICACEMENT

NOTRE CATALOGUE

Module en Réalité Virtuelle (Casque VR ou PC)



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Développer son intelligence des situations conflictuelles et renforcer ses compétences dans les conflits relationnels. Comprendre et faire évoluer ses comportements préférentiels dans des situations réalistes.



PUBLIC

Tout public

STORYBOARD

Au travers de plusieurs expériences immersives, l'apprenant interagit, se positionne, prend des décisions pour mieux comprendre ses comportements préférentiels en matière de conflits et ses zones d'évolution.

Le module offre un vrai terrain d'amélioration de ses capacités à se positionner, à faire face à des communications inappropriées, des comportements hostiles, voir agressifs.

L'apprenant est invité à prendre conscience de la situation et à utiliser des méthodologies d'intelligence émotionnelle, d'attitudes constructives pour faire baisser la tension du conflit ou l'éviter

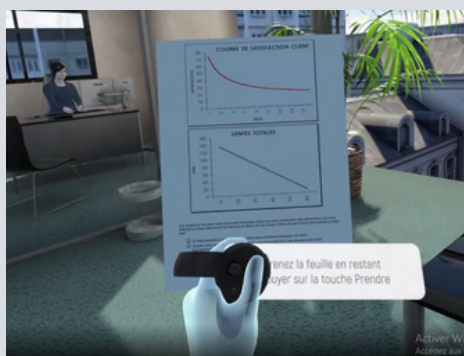
TYPE D'ENVIRONNEMENT

Scènes de bureau, scènes formelles / informelles avec manager ou collègue



DÉROULEMENT ET SÉQUENCES PRINCIPALES

Plusieurs séquences vivantes et dynamiques de confrontation avec différents interlocuteurs au comportement conflictuel



MÉTHODOLOGIES ET INGÉNIERIE PÉDAGOGIQUE

Méthodologie Conflict Dynamics Model de l'Eckerd College en Floride , organisme ayant étudié plus de 6000 cas et formalisé une méthode d'apprentissage inédite sur les comportements constructifs et destructifs, actifs et passifs ainsi que les points de sensibilité (hot buttons)

Le parcours de l'apprenant est analysé afin de l'aiguiller au mieux dans sa compréhension de sa propre attitude en conflit et des bonnes pratiques à mettre en oeuvre pour anticiper ou limiter l'intensité du conflit

La CNV | Communication Non Violente

L'intelligence Emotionnelle

ADAPTATIONS POSSIBLES

Choix des personnages, création de nouveaux personnages, adaptation du dialogue et situations conflictuelles, changement d'environnement

MODALITÉS

Module dispo via casque de Casque VR Oculus ou via PC en immersion 360°



LES 7 BÉNÉFICES CLÉS DE LA VR EN MATIÈRE D'APPRENTISSAGE

Selon le cabinet international PWC - The Effectiveness of Virtual Reality Soft Skills Training in the Enterprise - analyse du 25 Juin 2020 , le développement des Softskills en Réalité Virtuelle constitue un enjeu stratégique majeur dans l'apprentissage de demain. Cette étude met en avant 7 bénéfices clés :



RAPIDITÉ ET EFFICACITÉ

Les collaborateurs se forment plus rapidement.

CONFIANCE

Les collaborateurs renforcent leur confiance et sentiment de sécurité



ÉMOTION

Les collaborateurs créent un lien émotionnel plus important

CONCENTRATION

Les apprenants sont plus concentrés et intègrent mieux



RENTABILITÉ

La VR est plus rentable que le présentiel ou e-learning pour des volumes de participants importants

LUDIQUE ET ENGAGEANT

Les collaborateurs apprennent avec plaisir



DÉMULTIPLICATION DES SENSATIONS

Plus de sens sont sollicités qu'avec le présentiel. La mémorisation s'en trouve activée

Ces résultats sont corroborés par d'autres études et expérience. Comme le dit Harvard Business Review France dès 2017 , « En termes d'apprentissage, les neurosciences sont formelles : donner à voir une situation à notre cerveau, c'est un peu reproduire l'expérience de cette situation. Or l'expérience est à la fois ce qu'il y a de plus efficace au niveau pédagogique et de plus complexe à transmettre. La réalité virtuelle permet donc de plonger l'apprenant dans des situations choisies pour leur intérêt pédagogique. »

GÉRER LE STRESS EFFICACEMENT

👉 NOTRE CATALOGUE

Module en Réalité Virtuelle (Casque VR ou PC)



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Détecter les facteurs de stress et gagner en gestion des émotions, prise de recul et résilience pour se sentir à la fois détendu et performant.

Lâcher prise et se relaxer, Renforcer ses ressources personnelles et Gagner en optimisme et engagement



PUBLIC

Tous les collaborateurs

STORYBOARD

Vous êtes immergé dans des environnements naturels, ludiques et apaisants où différentes méthodes de lâcher prise et de relaxation sont proposées afin d'amener à une détente profonde.

Vous allez évoluer dans différents paysages, observer, ressentir, vous imprégner de calme et plénitude... et surtout pratiquer la relaxation, la respiration profonde, la reconnexion au corps afin de gagner en distanciation...

TYPE D'ENVIRONNEMENT

Plusieurs environnements en fonction du module sont proposés : Montagne, Forêt, Plage, Ile tropicale, Prairie et Galaxie



DÉROULEMENT ET SÉQUENCES PRINCIPALES

Un scénario riche, élaboré avec des professionnels de la gestion du stress (sophrologues, experts en mindfulness, psychologue, hypno thérapeutes, coachs etc..) invite à de nombreuses interactions afin d'intégrer les exercices et travailler son mental.

A la clé, une meilleure compréhension de soi, un plus grand détachement et recul face aux stressseurs du quotidien.

Un module Gestion des stressseurs est également proposé afin de se confronter à différentes situations stressantes et d'apprendre la relaxation minute pour mieux gérer les situations délicates



MÉTHODOLOGIES ET INGÉNIERIE PÉDAGOGIQUE

Cohérence Cardiaque, Mindfulness, Body Scan, Sophrologie, Hypnose Ericksonienne

ADAPTATIONS POSSIBLES

Choix des environnements, création de nouveaux paysages et adaptation des méthodologies et contenu.

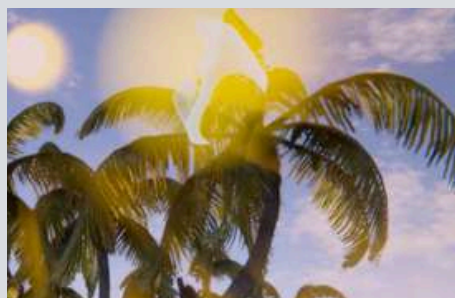
MODALITÉS

Module dispo via Casque VR Oculus ou via PC en immersion 360°



LES 7 BÉNÉFICES CLÉS DE LA VR EN MATIÈRE D'APPRENTISSAGE

Selon le cabinet international PWC - The Effectiveness of Virtual Reality Soft Skills Training in the Enterprise - analyse du 25 Juin 2020 , le développement des Softskills en Réalité Virtuelle constitue un enjeu stratégique majeur dans l'apprentissage de demain. Cette étude met en avant 7 bénéfices clés :



RAPIDITÉ ET EFFICACITÉ

Les collaborateurs se forment plus rapidement.

CONFIANCE

Les collaborateurs renforcent leur confiance et sentiment de sécurité



ÉMOTION

Les collaborateurs créent un lien émotionnel plus important

CONCENTRATION

Les apprenants sont plus concentrés et intègrent mieux



RENTABILITÉ

La VR est plus rentable que le présentiel ou e-learning pour des volumes de participants importants

LUDIQUE ET ENGAGEANT

Les collaborateurs apprennent avec plaisir



DÉMULTIPLICATION DES SENSATIONS

Plus de sens sont sollicités qu'avec le présentiel. La mémorisation s'en trouve activée

Ces résultats sont corroborés par d'autres études et expérience. Comme le dit Harvard Business Review France dès 2017 , « En termes d'apprentissage, les neurosciences sont formelles : donner à voir une situation à notre cerveau, c'est un peu reproduire l'expérience de cette situation. Or l'expérience est à la fois ce qu'il y a de plus efficace au niveau pédagogique et de plus complexe à transmettre. La réalité virtuelle permet donc de plonger l'apprenant dans des situations choisies pour leur intérêt pédagogique. »