



ACCOMPAGNER
LES TERRITOIRES
EN MOUVEMENT

Guide utilisateur version 2

Pourquoi “Gradiat”?

Le nom vient de la fusion de “**Grad**”, qui signifie à la fois *ville* en langues slaves, une *ville* qui se construit graduellement et “**Dial**”, pour le *dialogue* l’échange fluide entre tous les acteurs d’un projet. Gradiat incarne ainsi l’idée d’une **ville en mouvement**, qui évolue progressivement dans la coordination et un dialogue permanent entre les parties prenantes.

En synthèse, une plateforme pensée pour **construire ensemble**, étape par étape.

Sommaire

1.	Les différents types d'utilisateurs	5
1.1	Administrateur général	5
1.2	Administrateur de projet ou de territoire	5
1.3	Dessinateur	5
1.4	Observateur	6
2.	Login et connexion	7
2.1	Connexion	7
2.2	Interface d'accueil	7
2.3	L'outil	8
3.	Se déplacer dans l'espace	8
3.1	Explorer	8
3.2	Agrandir / Réduire	8
3.3	Faire pivoter la vue	9
4.	Naviguer dans le temps	10
5.	Barres d'outils	11
5.1	Volet de gauche	11
5.1.1	Emprise	11
5.1.1.1	Création d'une emprise	11
5.1.1.2	Modification des informations de l'emprise créée	13
5.1.1.3	Déplacer l'emprise créée	13
5.1.1.4	Modification de la géométrie de l'emprise créée	13
5.1.1.5	Dupliquer une emprise créée	14
5.1.1.6	Supprimer une emprise	14
5.1.2	Flux	15
5.1.2.1	Création de flux de circulation	15
5.1.2.2	Modification des informations du flux créé	18
5.1.2.3	Déplacer le flux créé	18
5.1.2.4	Modification de la géométrie du flux créé	18
5.1.2.5	Dupliquer un flux de signalisation	19
5.1.2.6	Supprimer un flux de signalisation	19
5.1.3	Signalisation	20
5.1.3.1	Création de point de signalisation	20

5.1.3.2	Modification des informations du point de signalisation créé.....	21
5.1.3.3	Déplacer le point de signalisation créé.....	21
5.1.3.4	Dupliquer un point de signalisation.....	22
5.1.3.5	Supprimer un point de signalisation.....	22
5.2	Volet de droite	23
5.2.1	Supports cartographiques	24
5.2.2	Ajout de couches DAO.....	24
5.2.3	Gestion des couches	25
5.2.4	Période.....	25

En tant que guide utilisateur, cet ouvrage est conçu pour vous permettre d'utiliser Gradiad correctement, de comprendre l'interface et ses fonctionnalités, de vous déplacer dans l'espace et de naviguer dans le temps afin de rechercher les informations souhaitées.

1. Les différents types d'utilisateurs

1.1 Administrateur général

L'administrateur général a accès à toutes les fonctionnalités de l'application.

Liste des fonctionnalités :

- Création/Modification/Suppression des utilisateurs
- Création/Modification/Suppression des groupes d'utilisateurs
- Création/Configuration/Suppression des projets
- Gestion des permissions des groupes d'utilisateurs
- Création et suppression des versions de projet
- Configurer les couches DAO du projet
- Dessiner sur les projets
- Visualiser les projets

1.2 Administrateur de projet ou de territoire

L'administrateur de projet est un utilisateur avancé sur les projets pour lesquels l'administrateur général (Adila) lui a accordé des permissions.

Liste des fonctionnalités sur un projet :

- Configuration du projet
- Configurer les couches DAO du projet
- Dessiner sur le projet
- Visualiser le projet

1.3 Dessinateur

Un dessinateur est un utilisateur standard qui a la possibilité de travailler sur les projets pour lesquels l'administrateur général (Adila) lui a accordé des permissions.

Liste des fonctionnalités sur un projet :

- Dessiner sur le projet
- Visualiser le projet

1.4 Observateur

Un observateur est un utilisateur qui n'a uniquement la possibilité de visualiser les projets pour lesquels un super admin lui a accordé des permissions.

Liste des fonctionnalités sur un projet :

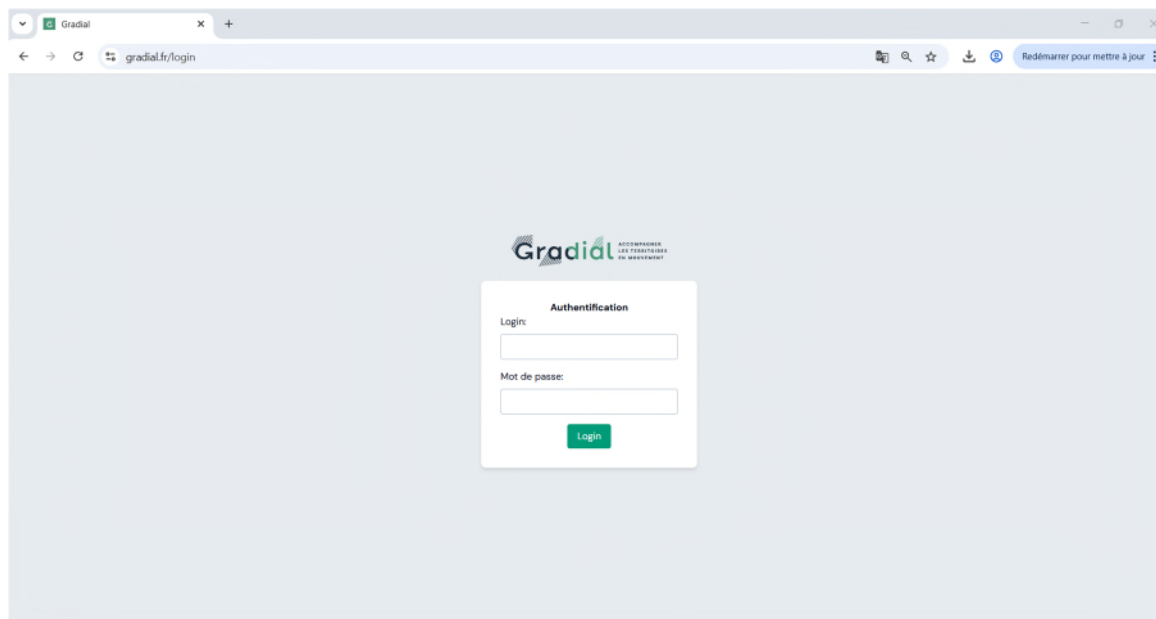
- Visualiser le projet

2. Login et connexion

2.1 Connexion

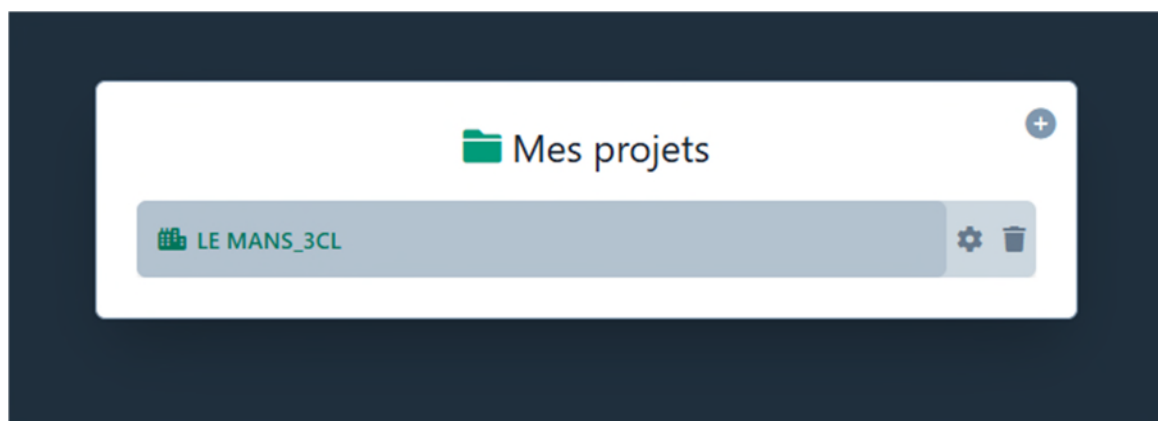
Aller sur le site internet <https://gradial.fr/> et renseigner le Login et mot de passe qui vous ont été communiqués.

Nota : Il est préférable d'utiliser les navigateurs Chrome et Firefox pour utiliser Gradiat.



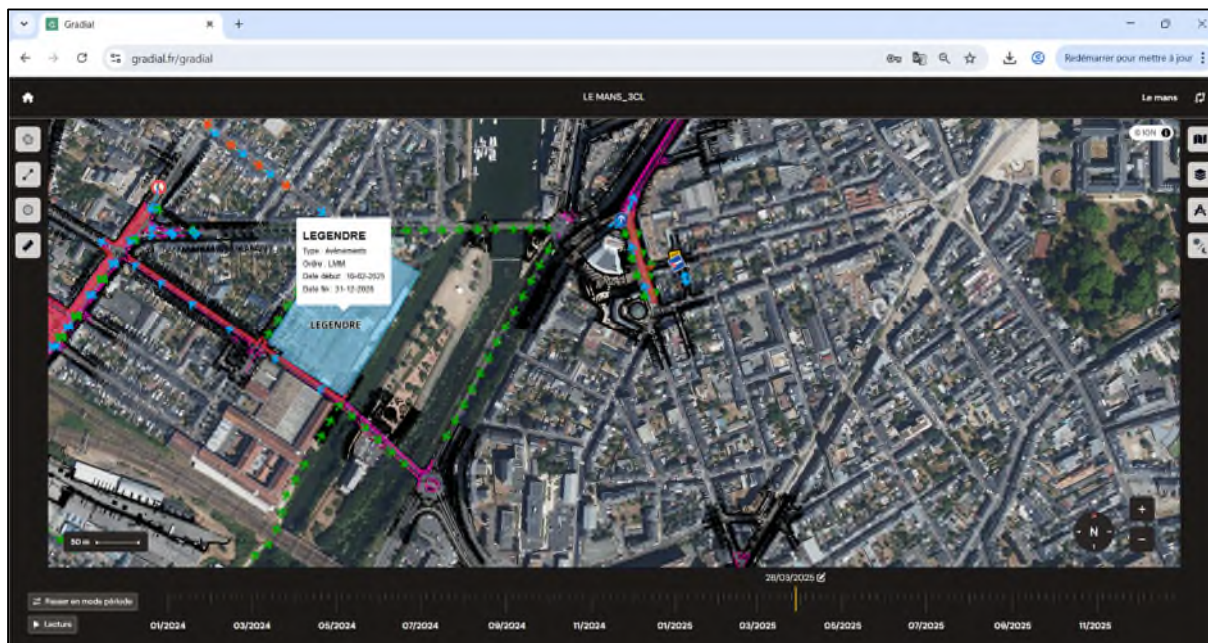
2.2 Interface d'accueil

Sélectionner le projet souhaité.



2.3 L'outil

Après avoir sélectionné le projet, vous arrivez directement sur votre projet.



3. Se déplacer dans l'espace

3.1 Explorer

Pour se déplacer dans l'espace sur Gradiat, deux solutions sont possibles :

- Avec la souris : maintien clic gauche
- Avec les flèches directionnelles du clavier

3.2 Agrandir / Réduire

Il est facile de zoomer et dézoomer en utilisant la molette de la souris. Les boutons + et - sont également disponible en bas à droite de l'écran.



3.3 Faire pivoter la vue

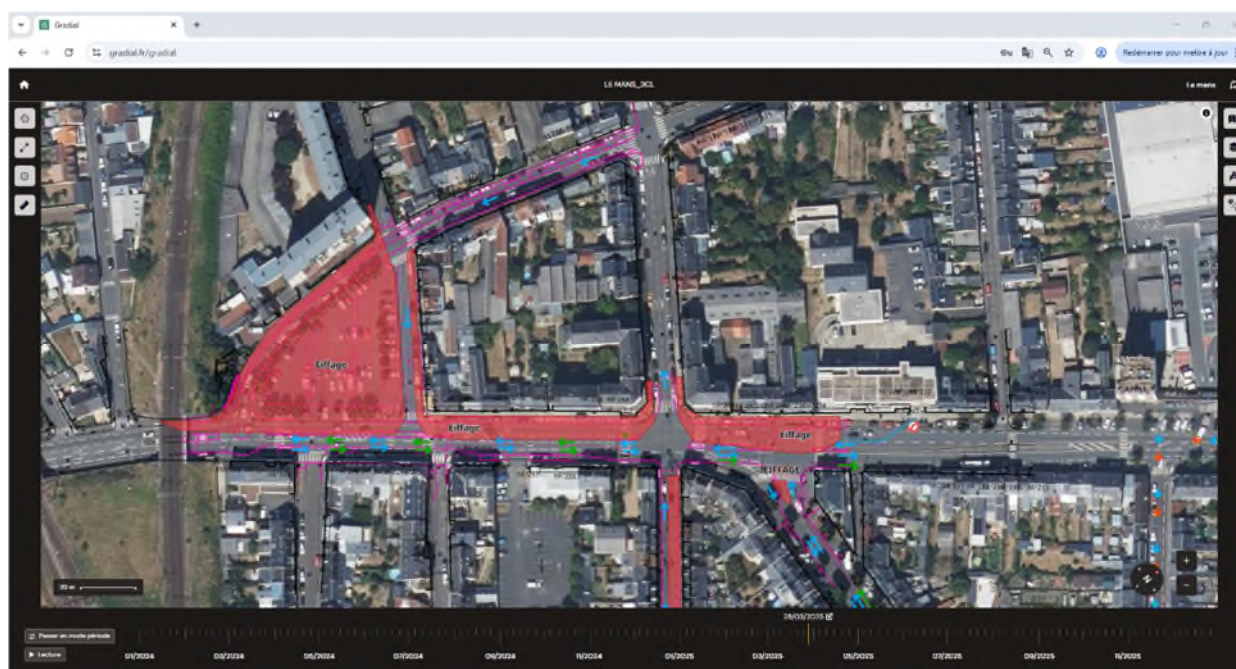
Gradiol offre la possibilité de **faire pivoter la vue**, ce qui peut être utile pour une lecture horizontale d'une avenue, d'une rue ou d'une place.

Pour effectuer une rotation, **maintenez le clic droit de la souris** (ou **Ctrl + clic gauche**) et **déplacez la souris horizontalement** pour basculer la vue dans l'espace.

Une **boussole**, située en bas à droite de l'écran, permet de **garder le nord toujours en vue** !



Exemple ci-dessous de visualisation après orientation de la vue



4. Naviguer dans le temps

Gradiat est un outil dynamique permettant de suivre et comprendre l'évolution d'un territoire urbain dans le temps. Il intègre une échelle temporelle, accessible via un bandeau situé en partie basse de l'interface, qui permet à l'utilisateur de se repérer chronologiquement et d'observer l'évolution des emprises de travaux ainsi que des flux de circulation associés.

Deux modes de consultation sont proposés :

- Le **mode "date"**, qui permet d'afficher la situation du territoire à une date donnée, en visualisant les emprises de travaux correspondantes. Un mode de lecture automatique est également disponible pour parcourir la temporalité de manière dynamique, jour après jour.
- Le **mode "période"**, qui permet de définir une fenêtre temporelle entre deux dates et d'afficher l'ensemble des emprises et des flux de circulation présents sur cette période.



5. Barres d'outils

5.1 Volet de gauche

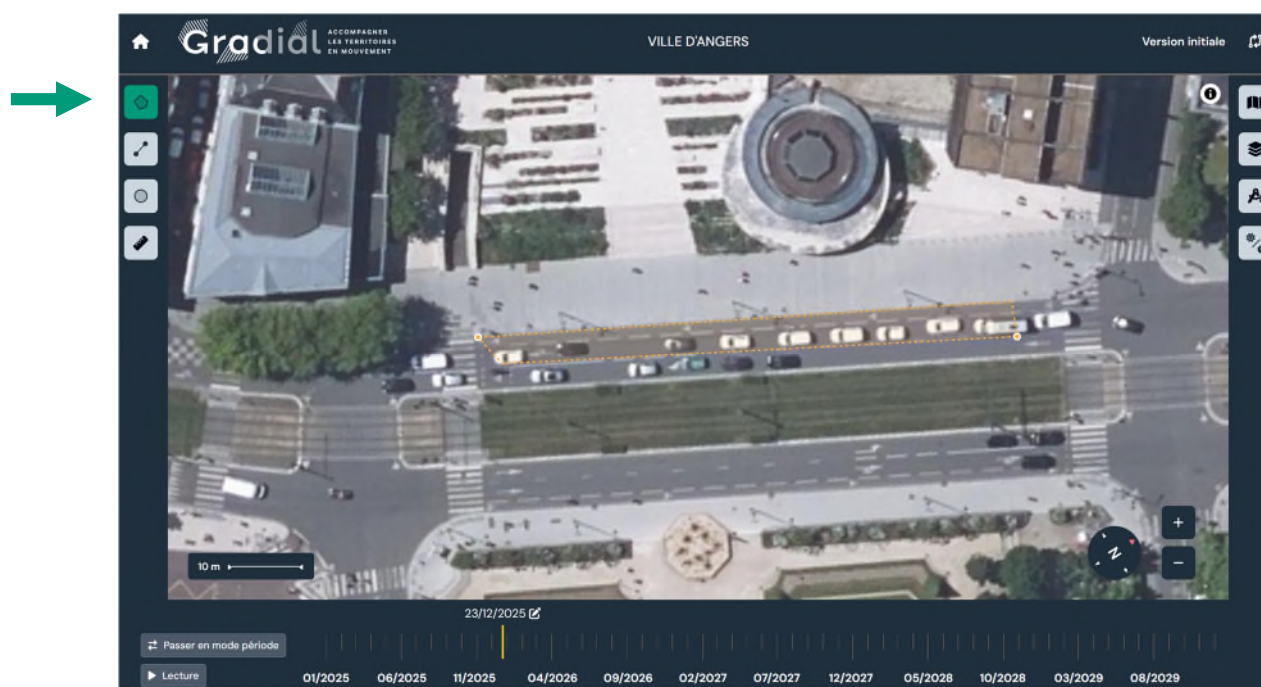
Les fonctionnalités proposées par cette barre d'outils sont accessibles uniquement pour les profils dessinateurs ou administrateurs à l'exception de la règle de mesure. Cette barre d'outils permet de créer des dessins d'emprises, flux et signalisations.



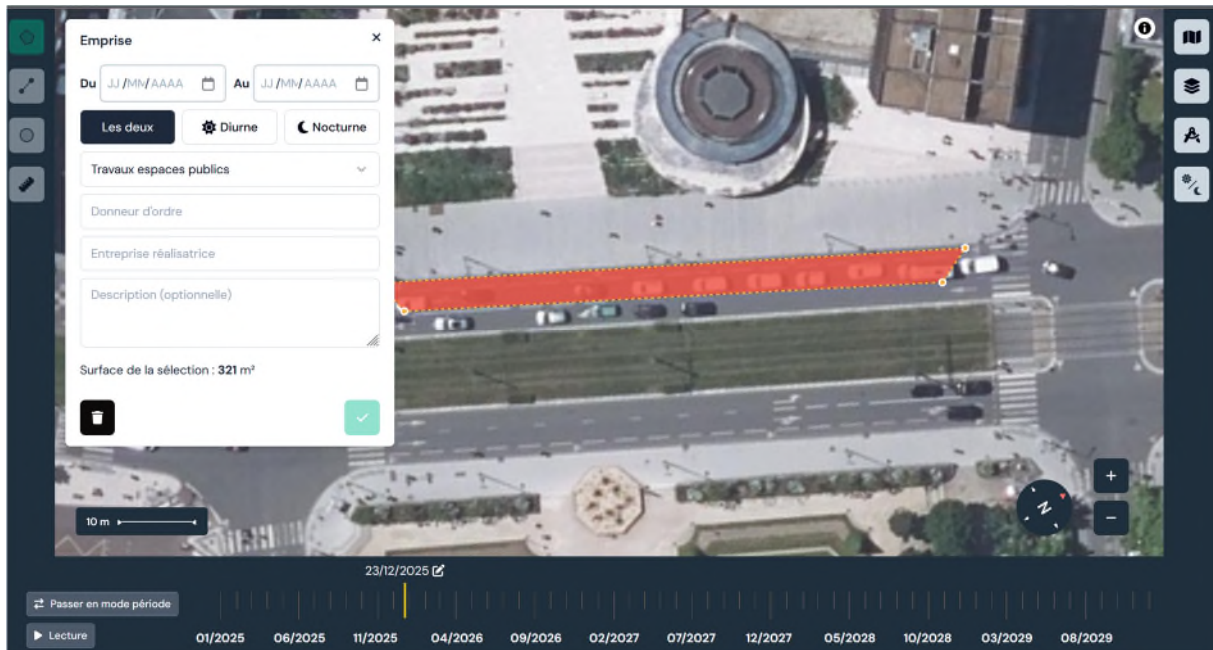
5.1.1 Emprise

5.1.1.1 Création d'une emprise

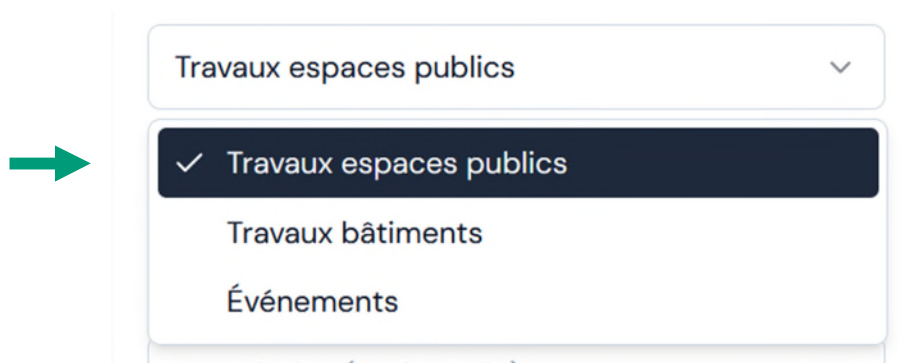
- Cliquer sur le polygone



- Dessiner le polygone souhaité
- Une fois le polygone créé, clique-droit >> la fenêtre ci-dessous apparaît



- Saisir la date de début, la date de fin
/!\ la date de début ne peut être supérieure à la date de fin.
- Définir s'il s'agit d'une emprise diurne, nocturne ou les deux. Par défaut, l'emprise est **diurne et nocturne**
- Définir s'il s'agit de travaux espaces publics, de travaux bâtiments ou d'événements



- Définir le donneur d'ordre via une saisie textuelle
- Définir l'entreprise réalisatrice ou le lot concerné via une saisie textuelle
- Compléter éventuellement par une description et/ou commentaires
- Valider

Bravo, vous venez de créer votre première emprise !

5.1.1.2 Modification des informations de l'emprise créée

- Cliquer gauche sur l'emprise à modifier
 - Vous pouvez modifier toutes les informations précédemment saisies.
 - Valider
- /!\ En cas de fermeture par la croix, les modifications ne sont pas prises en compte

5.1.1.3 Déplacer l'emprise créée

- Cliquer gauche sur l'emprise à déplacer
 - Positionner la souris sur la forme à déplacer jusqu'à obtenir le symbole d'une main
 - Cliquer gauche en maintenant appuyé pour déplacer l'emprise
 - Valider
- /!\ En cas de non-validation, les modifications ne sont pas prises en compte

5.1.1.4 Modification de la géométrie de l'emprise créée

- Cliquer gauche sur l'emprise à modifier
 - Cliquer gauche une nouvelle fois sur l'emprise à modifier
 - Vous pouvez déplacer les sommets du polygone sommet jaune entourées de blanc. Pour cela, positionner votre souris sur un sommet. Cliquer gauche en maintenant appuyé tout en déplaçant la souris pour déplacer le sommet à l'endroit souhaité
 - Vous pouvez ajouter un sommet au polygone. Pour cela, cliquer gauche en maintenant appuyé sur les sommets intermédiaires des segments identifiés par des rond jaunes non cerclées de blanc, et déplacer la souris pour déplacer le nouveau sommet à l'endroit souhaité
 - Valider les modifications souhaitées en cliquant sur le bouton validé de la fenêtre de l'emprise
- /!\ En cas de non validation, les modifications ne sont pas prises en compte

5.1.1.5 Dupliquer une emprise créée

- Cliquer droit sur l'emprise à dupliquer
- Cliquer sur dupliquer
- Vous pouvez modifier ou conserver les informations de l'emprise dupliquée dans la fenêtre. Cela s'avère pratique pour dupliquer une emprise à un même endroit mais avec des dates de début et de fin différentes.
- Vous pouvez également déplacer l'emprise en cliquant gauche sur cette dernière et la déplacer à l'endroit souhaité. Vous pouvez également modifier l'emprise en cliquant gauche une seconde fois pour modifier ces sommets avec les méthodes déjà vues précédemment
- Cliquer sur valider dans la fenêtre pour valider vos modifications

5.1.1.6 Supprimer une emprise

Option 1

- Cliquer droit sur l'emprise à supprimer
- Cliquer sur supprimer
- Confirmer la suppression de manière définitive

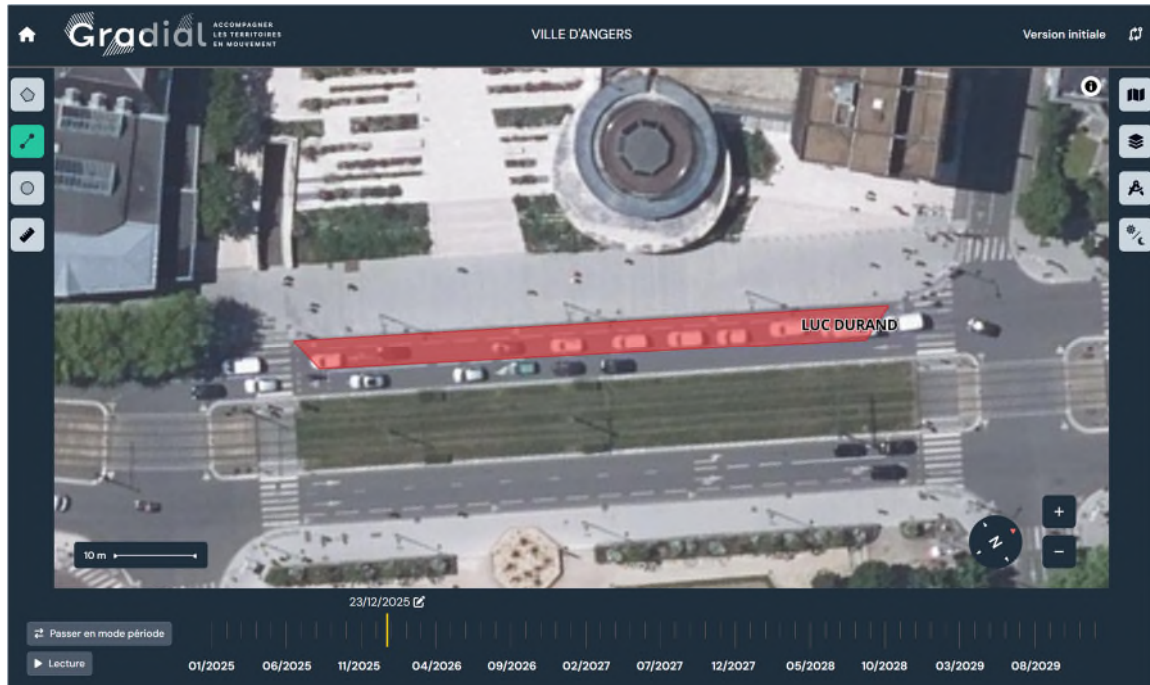
Option 2

- Cliquer gauche sur l'emprise à supprimer
- Cliquer sur supprimer dans la fenêtre qui s'ouvre
- Confirmer la suppression de manière définitive

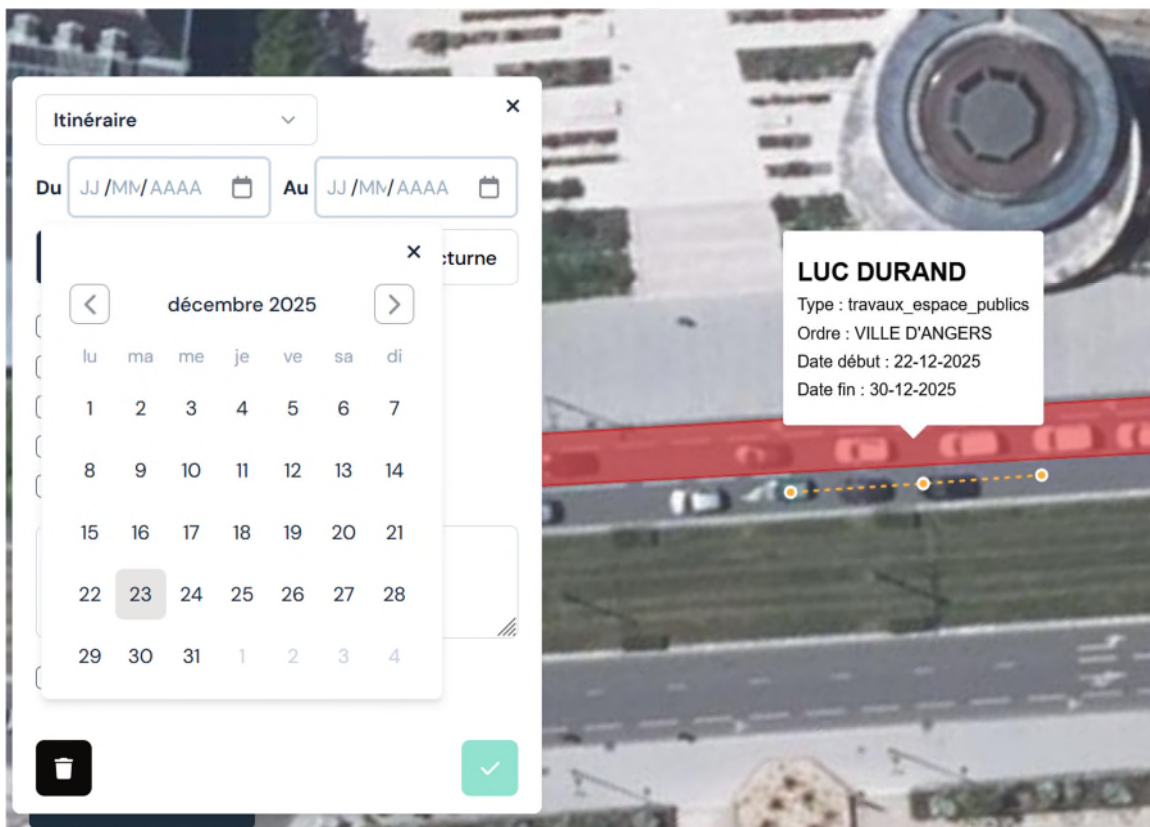
5.1.2 Flux

5.1.2.1 Création de flux de circulation

- Cliquer sur le bouton flux



- Dessiner votre flux sous forme de ligne, et puis cliquer droit



- Définir s'il s'agit d'un flux de type "itinéraire" ou d'un flux positionné au droit d'une emprise.

Les flux positionnés au droit des emprises ont été développés afin de ne pas surcharger la lecture des phasages. L'utilisateur crée uniquement le nombre de flux nécessaire à la bonne compréhension de la situation.

Les flux de type *itinéraire* peuvent quant à eux être utilisés pour représenter les cheminements piétons, cyclables ainsi que les déviations de circulation.

- Saisir la date de début et la date de fin
/!\ la date de début ne peut être supérieure à la date de fin.
- Définir s'il s'agit d'un flux diurne, nocturne ou les deux. Par défaut, le flux est considéré comme à la fois **diurne et nocturne**
- Définir le type de flux concerné : Cycles, Véhicules légers, Transport en communs ou Poids Lourds.

Nota : un seul type de flux peut être sélectionné pour un flux positionné au droit d'une emprise, tandis que plusieurs types peuvent être associés à un flux de type itinéraire



Droit d'une emprise

Du 22 / 12 / 2025
Au 31 / 12 / 2025

Les deux
Diurne
Nocturne

☐ Cycles
☒ Véhicules légers
☐ Transports en communs
☐ Poids lourds

Description (optionnelle)

☐ ↔ Double sens

- Compléter éventuellement par une description et/ou commentaires
- Indiquer s'il s'agit d'un flux en double sens



Droit d'une emprise

Du 22 / 12 / 2025
Au 31 / 12 / 2025

Les deux
Diurne
Nocturne

☐ Cycles
☒ Véhicules légers
☐ Transports en communs
☐ Poids lourds

Description (optionnelle)

☐ ↔ Double sens

- Valider

Félicitations, vous venez de créer votre premier flux!

5.1.2.2 Modification des informations du flux créé

- Cliquer gauche sur le flux à modifier
- Vous pouvez modifier toutes les informations précédemment saisies. (type de flux au droit d'une emprise, itinéraire, dates de début, date de fin, flux cycles, VL, TC etc...)
- Valider
/!\ En cas de fermeture par la croix, les modifications ne sont pas prises en compte

5.1.2.3 Déplacer le flux créé

- Cliquer gauche sur le flux à déplacer
- Positionner la souris sur le flux à déplacer jusqu'à obtenir une main
- Cliquer gauche en maintenant appuyé pour déplacer l'emprise à l'endroit souhaité
- Cliquer sur valider dans la fenêtre du flux
/!\ en cas de non-validation, les modifications ne sont pas prises en compte

5.1.2.4 Modification de la géométrie du flux créé

- Cliquer gauche sur l'emprise à modifier
- Cliquer gauche une nouvelle fois sur l'emprise à modifier
- Vous pouvez déplacer les extrémités du flux (sommets jaune cerclées de blanc) pour allonger votre flux. Pour cela, positionner votre souris sur un sommet. Cliquer gauche en maintenant appuyé tout en déplaçant la souris pour déplacer l'extrémité à l'endroit souhaité
- Vous pouvez ajouter un sommet au flux. Pour cela, cliquer gauche en maintenant appuyé sur les sommets intermédiaires identifiés par des ronds jaunes (cerclées de blanc ou non) et déplacer la souris pour déplacer le nouveau sommet à l'endroit souhaité
- Valider les modifications souhaitées en cliquant sur le bouton validé de la fenêtre du flux
/!\ En cas de non-validation, les modifications ne sont pas prises en compte

5.1.2.5 Dupliquer un flux de signalisation

- Cliquer droit sur le flux de signalisation à dupliquer
- Cliquer sur dupliquer
- Vous pouvez modifier ou conserver les informations du flux de circulation dupliqué dans la fenêtre
- Vous pouvez également déplacer le flux de circulation en cliquant gauche sur ce dernier et le déplacer à l'endroit souhaité. Cela s'avère pratique pour dupliquer des flux de signalisation avec même dates de début et de fin mais positionnés à des endroits différents. Vous pouvez également modifier le flux de circulation en cliquant gauche une seconde fois pour déplacer ces sommets comme défini précédemment
- Cliquer sur valider dans la fenêtre pour valider vos modifications

5.1.2.6 Supprimer un flux de signalisation

Option 1

- Cliquer droit sur le flux de signalisation à supprimer
- Cliquer sur supprimer
- Confirmer la suppression de manière définitive

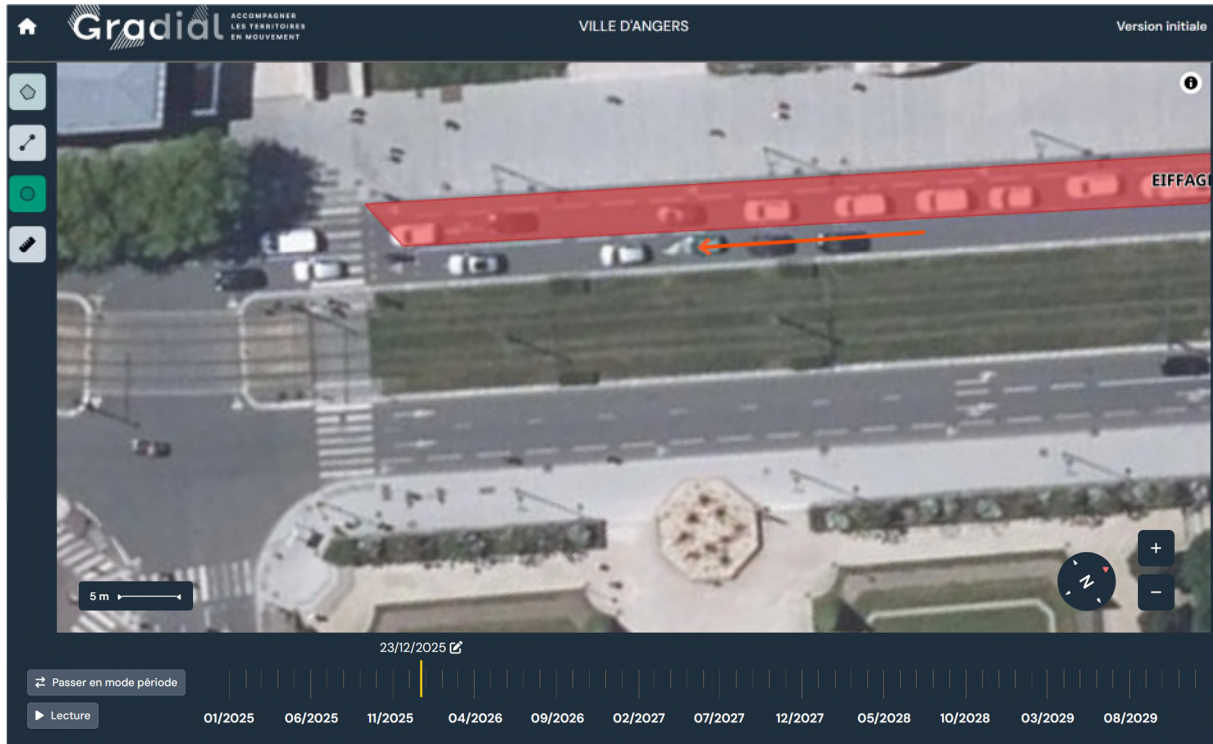
Option 2

- Cliquer gauche sur le flux de signalisation à supprimer
- Cliquer sur supprimer dans la fenêtre qui s'ouvre
- Confirmer la suppression de manière définitive

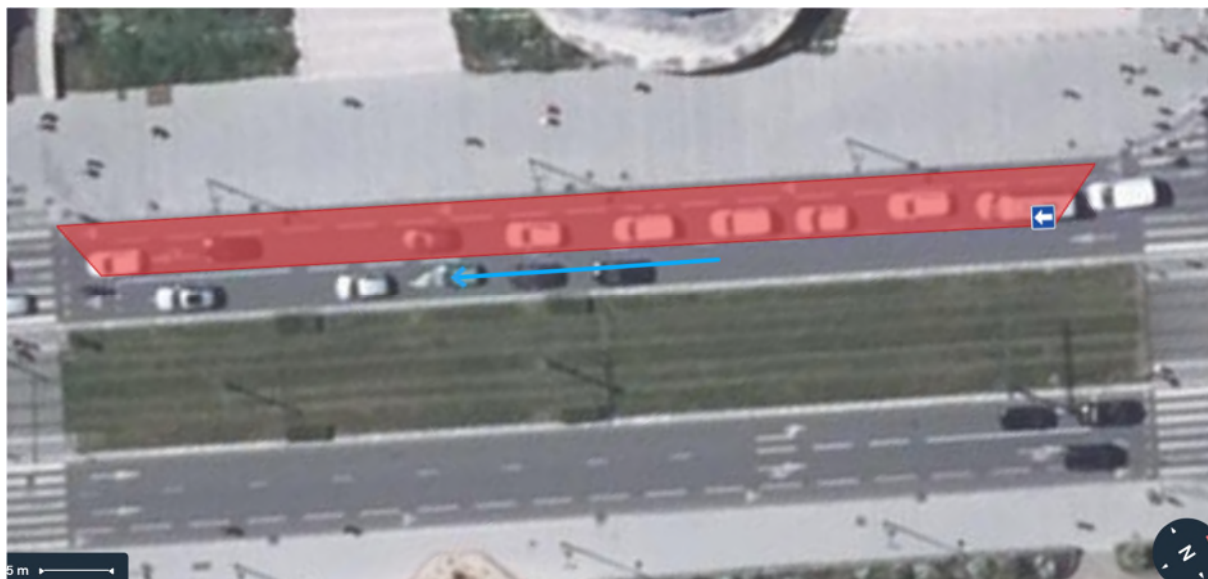
5.1.3 Signalisation

5.1.3.1 Création de point de signalisation

- Cliquer sur le bouton signalisation



- Positionner votre point de signalisation à l'endroit souhaité, puis cliquer gauche ou droit
- Renseigner la date de début ainsi que la date de fin
/!\ la date de début ne peut être supérieure à la date de fin.
- Définir s'il s'agit d'un point de signalisation diurne, nocturne ou les deux. Par défaut, l'option **Les deux** est activée.
- Choisir votre panneaux ou point de signalisation dans la bibliothèque de signalisation
- Définir l'orientation adapté à votre configuration
- Valider
/!\ en cas de non-validation, les modifications ne sont pas prises en compte



Vous venez de créer votre premier point de signalisation !

5.1.3.2 Modification des informations du point de signalisation créé

- Cliquer gauche sur le point de signalisation
- Vous pouvez modifier toutes les informations précédemment saisies. (date de début, date de fin, diurne, nocturne, les deux, pictogramme du point de signalisation et orientation)
- Valider
/!\ En cas de fermeture par la croix, les modifications ne sont pas prises en compte

5.1.3.3 Déplacer le point de signalisation créé

- Cliquer gauche sur le point de signalisation à déplacer
- Positionner la souris sur le point de signalisation à déplacer
- Cliquer gauche en maintenant appuyé pour déplacer le point de signalisation à l'endroit souhaité
- Cliquer sur valider dans la fenêtre du point de signalisation
/!\ En cas de non-validation, les modifications ne sont pas prises en compte

5.1.3.4 Dupliquer un point de signalisation

- Cliquer droit sur le point de signalisation à dupliquer
- Cliquer sur dupliquer
- Vous pouvez modifier ou conserver les informations du point dupliqué dans la fenêtre
- Vous pouvez également déplacer le point de signalisation en cliquant gauche sur le point de signalisation et ensuite le déplacer à l'endroit souhaité. Cela s'avère pratique pour dupliquer des points de signalisation avec même dates de début et de fin mais positionnés à des endroits différents.

5.1.3.5 Supprimer un point de signalisation.

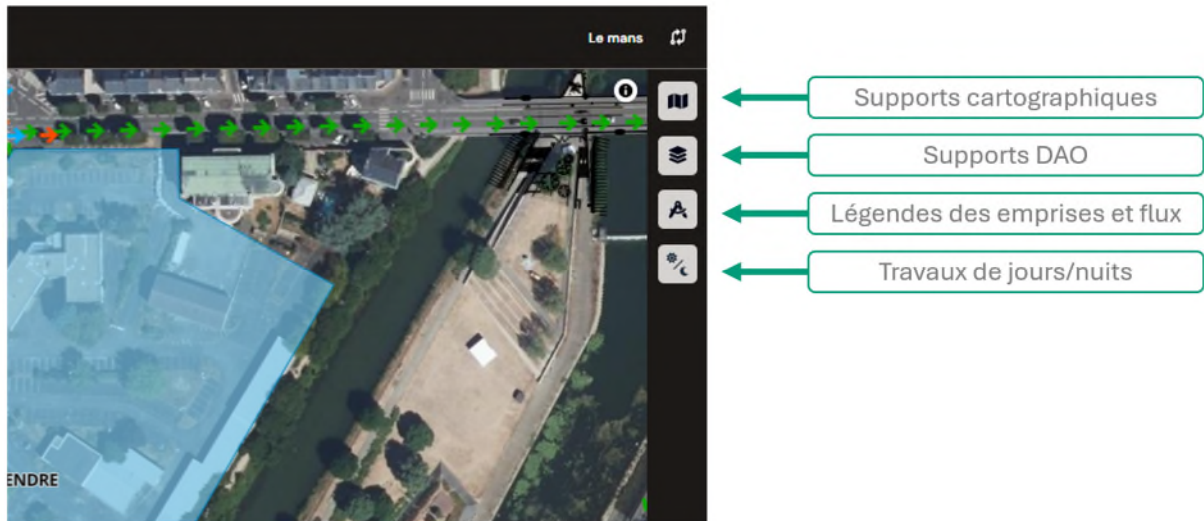
Option 1

- Cliquer droit sur le point de signalisation à supprimer
- Cliquer sur supprimer
- Confirmer la suppression de manière définitive

Option 2

- Cliquer gauche sur le point de signalisation à supprimer
- Cliquer sur supprimer dans la fenêtre qui s'ouvre
- Confirmer la suppression de manière définitive

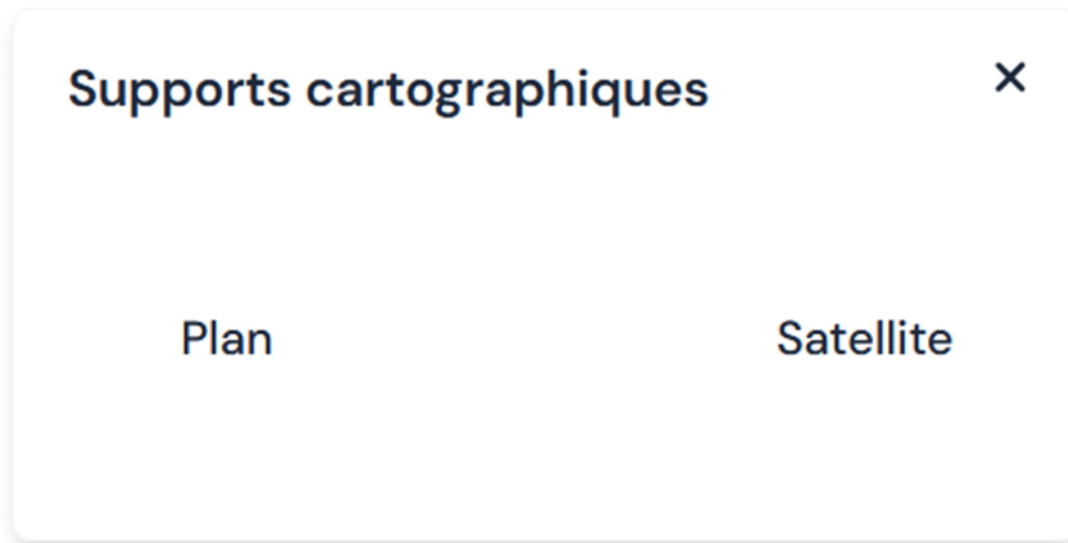
5.2 Volet de droite



Le volet de droite représente la barre d'outils supports cartographiques, supports DAO, légendes des emprises et travaux de nuits sont accessibles avec un profil observateur. Il est possible de :

- Changer le support cartographique
- Afficher ou non les supports DAO préalablement chargés (topographie, filaire projet, filaire réseaux, projets)
- Afficher ou non les emprises/ événements et la signalisation
- Afficher les travaux de jours ou de nuits

5.2.1 Supports cartographiques



- Cliquer sur **Plan** pour obtenir le fond de plan Open Street Map
- Cliquer une seconde fois pour supprimer tous les fonds de plan

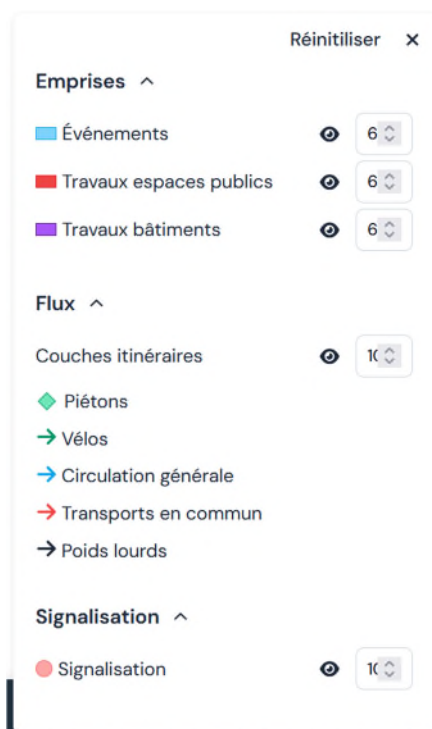
- Cliquer sur **Satellite** pour obtenir le fond de plan vue satellite
- Cliquer une seconde fois pour supprimer tous les fonds de plan

5.2.2 Ajout de couches DAO

Cette fonctionnalité permet d'ajouter des fonds de plan de type dwg. Une formation doit être dispensée pour réaliser ce type d'opération.

5.2.3 Gestion des couches

Cette fonctionnalité permet d'afficher ou masquer les différentes couches et également de régler la transparence des différentes couches.



5.2.4 Période

Le bouton jour/nuite permet de filtrer l'affichage des emprises, flux et signalisation selon leur caractère diurne, nocturne ou mixte.