



Fonctionnalités K-Studio

Ref : KSTUDIO-GUI001
Ver : 09/04/2020

OBJECTIF DU DOCUMENT

Le présent document décrit les principaux avantages et fonctionnalités de **K-Studio** le simulateur d'applications permettant de créer des contenus de formation et des exercices évalués, pour former en présentiel et à distance.

HISTORIQUE DES MODIFICATIONS

Version	Date	Nature de la modification
1.0	09/04/2020	Création du nouveau document de référence fonctionnelle
1.1	11/05/2020	Modifié par PR
1.1	08/06/2020	Modifié par PR

TABLE DES MATIERES

OBJECTIF DU DOCUMENT.....	2
HISTORIQUE DES MODIFICATIONS.....	2
1. Qu'est-ce que K-Studio ?	4
Qu'est-ce qu'une simulation d'application ?.....	4
Pourquoi proposer de la simulation d'application aux apprenants ?	4
Pourquoi utiliser un outil auteur dédié à la simulation d'application ?	4
2. Les Avantages des contenus de formation interactifs produits par K-Studio	5
3. Présentation de K-Studio.....	8
Contenus réalistes	8
Édition aisée de contenus.....	9
Suivi en temps réel du projet	9
Recette et validation facile des contenus.....	9
Livrables personnalisés.....	9
Drive pour partager ses contenus en ligne.....	9
4. Caractéristiques de K-Studio	10
Le module K-Pture	11
Le module K-Meleon Editor.....	12
Le module K-Platform.....	14
Le module K-Drive	17
5. La technologie de simulation Knowmore performante et innovante	19
Hyper-réaliste	19
Agnostique.....	19
Légère	19
Éprouvée.....	19
Multi-plateformes de diffusion	19

1. Qu'est-ce que K-Studio ?

Qu'est-ce qu'une simulation d'application ?

Une simulation d'application est un contenu qui reproduit le comportement visible d'une application informatique : RH, Achats, ERP, CRM, Help Desk, Cloud ... Censée fournir l'expérience la plus réaliste possible, elle est utilisée à des fins de formation et d'évaluation.

Pourquoi proposer de la simulation d'application aux apprenants ?

La mise en place de nouvelles applications ou de nouvelles versions nécessite une formation des utilisateurs. Ceci est particulièrement vrai pour des applications métiers où la performance des utilisateurs peut se traduire en gains financiers (prévention des erreurs coûteuses, accroissement des ventes, réduction des appels au support, productivité etc.). Toutefois les contenus de formation traditionnels ou e-learning classiques (présentations Microsoft PowerPoint®, vidéos, pages web d'information) sont peu adaptés à la formation aux applications métiers, car :

- **les applications sont interactives.** Cette interactivité est difficilement reproductible dans un média traditionnel.
- **Les applications sont optimisées pour des usages réguliers.** Les nouveaux utilisateurs ont ainsi besoin d'une période d'adaptation et d'expérimentation pour s'approprier les écrans et les processus.
- **Les utilisateurs doivent être capable d'accomplir des tâches** et pas uniquement de mémoriser des images, des idées ou des textes.
- **Seule une simulation peut se substituer aux bases écoles**

La simulation fournit un environnement contrôlé permettant aux apprenants d'expérimenter par eux-mêmes le comportement de la nouvelle application, de se familiariser avec son interface. La simulation enrichit d'une couche pédagogique (énoncé, exercices, évaluation...) permet aux apprenants de se former et de s'entraîner à accomplir des tâches – en présentiel ou sans quitter leur poste de travail - avant de se retrouver sur l'application en production.

Pourquoi utiliser un outil auteur dédié à la simulation d'application ?

Bien que d'autres outils auteurs prévoient des "fonctionnalités de simulations", celles-ci sont souvent limitées à la création de présentations vidéo ou des animations avec pas ou peu d'interaction. Fréquemment, les contenus produits avec ces outils sont des séquences d'images émaillées de quelques "zones cliquables".

Bien qu'en théorie, les mêmes outils peuvent être utilisés pour transformer ces présentations en de réelles simulations, en pratique l'effort requis devient rapidement ingérable et pas rentable.

- **Recréer les composants d'une application s'apparente à de la programmation** et nécessite un placement au millimètre près.
- **Mettre à jour le contenu pour correspondre aux évolutions de l'application métier est complexe,** et nécessite souvent de recommencer à zéro.
- **La création de chemins alternatifs est fastidieuse,** car cela signifie de définir des "zones cliquables" sur chaque écran.

En l'absence de fonctionnalités dédiées à la simulation, le travail de création d'une simulation fidèle incombe au concepteur. Sans outil adéquat, les contraintes de délais vont généralement forcer les concepteurs à revoir leurs ambitions de qualité à la baisse.

2. Les Avantages des contenus de formation interactifs produits par K-Studio

K-Studio offre de nombreux avantages aux concepteurs pédagogiques et équipes projets, aux formateurs, aux utilisateurs, à la DSI, aux RH et Directions métiers tout en évitant d'avoir à gérer les inconvénients et coûts d'une base école.

Concepteurs Pédagogiques, Equipes Projets

K-Studio vous permet de concevoir, de gérer la production et la diffusion selon les différents usages et situations de formation, de tous les types de séquences nécessaires à un module de formation à une application :

- Démonstrations de votre application
- Découvertes pas à pas
- Support de formation en présentiel pour illustrer le propos du formateur
- Atelier pratique de formation en présentiel ou en e-Learning
- Support de classes virtuelles
- Exercices pratiques
- Interactions entre des applications métier différentes dans le même exercice
- Evaluation de la pratique, quiz
- Exercices évalués
- Gestion multilingue avec gestion de la localisation
- Mise à jour des contenus facilitée
- Diffusion des contenus de formation

Les contenus de formation K-Studio peuvent être diffusés sur un serveur, sur K-Drive en standard dans K-Studio ou sur une clé USB. Produit à la norme SCORM ils peuvent être postés sur les LMS du marché.

Formateurs - Tuteurs

En formation présentielle ou à distance, K-Studio permet très facilement d'alterner les séquences et de guider les apprenants, sans ne plus avoir à se soucier de la gestion ou de la qualité des jeux de données :

- Support unique comprenant dans la même leçon énoncés, exercices pratiques, quizz, exercices évalués
- afficher ou non les énoncés
- alterner des consultations de média et exercices
- revenir en arrière et reprendre un exercice au beau milieu sans avoir à le rejouer intégralement
- Aller au bout des exercices pratiques, constater le résultat sans craindre de générer des informations erronées dans une base de données en production
- Suivre la progression des exercices joués

Utilisateurs

En auto-formation, en formation présentielle ou en classe virtuelle, grâce aux contenus de formation interactifs K-Studio, les utilisateurs apprennent et mémorisent bien mieux. Convaincu d'apprendre dans la vraie application, ils exécutent les mêmes saisies et processus qu'ils auront à effectuer ultérieurement en condition réelle de travail :

- Auto-formation : les modules sont accessibles à la demande sur le serveur de l'entreprise, la LMS, une clé USB.
- Entraînement à l'infini : les utilisateurs n'ont pas l'obligation de recommencer l'intégralité d'un processus en cas de doute
- Droit à l'erreur : si les utilisateurs ne respectent pas l'exercice ils ne risquent pas de générer des incohérences dans la base de données
- Auto-correction. À tout moment l'utilisateur peut accéder à la solution
- Auto-évaluation de leur apprentissage avec les quizz et exercices évalués

La DSI

Les contenus de formation interactifs K-Studio induisent notamment de nombreux gains financiers en comparaison des bases écoles ou sandbox :

- Pas de licence Editeur
- Pas de maintenance infrastructure
- Pas de gestion des droits d'accès
- Pas de gestion des Jeux de données, ceux-ci sont toujours à jour
- Pas de mise à jour intempestives des bases de données
- Simulation des interactions entre plusieurs applications métier sans risque d'alimenter les bases de données avec des informations erronées
- Contenus utilisables en formation présentielle ou à distance, en e-learning en auto-formation
- Autonomie des équipes Formation indépendante de la DSI

Les RH et Direction Métiers

K-Studio permet d'envisager et de mettre en œuvre des stratégies multi-modales de formations aux applications métier pour former dans un laps de temps court et à grande échelle des utilisateurs dans différentes langues avant le changement d'un Système d'Information ou d'une nouvelle version.

- Un contenu de formation produit avec K-Studio peut-être exécuté simultanément par des dizaines de milliers d'utilisateurs.
- Animés en présentiel, à distance ou joués en auto-formation les modules de formation K-Studio ne sont pas tributaires des contraintes de disponibilité ou d'infrastructure
- Les quizz et exercices évalués dont les résultats peuvent être exportés et/ou intégrés dans une LMS permettent de suivre le niveau des acquis des apprenants pour une campagne de formation ou de délivrer selon les parcours construits des certifications
- Les formations multi-modales ou blended learning interactifs permettent de réaliser des économies substantielles.

Avec K-Studio les contenus de formation logiciels métier sont :

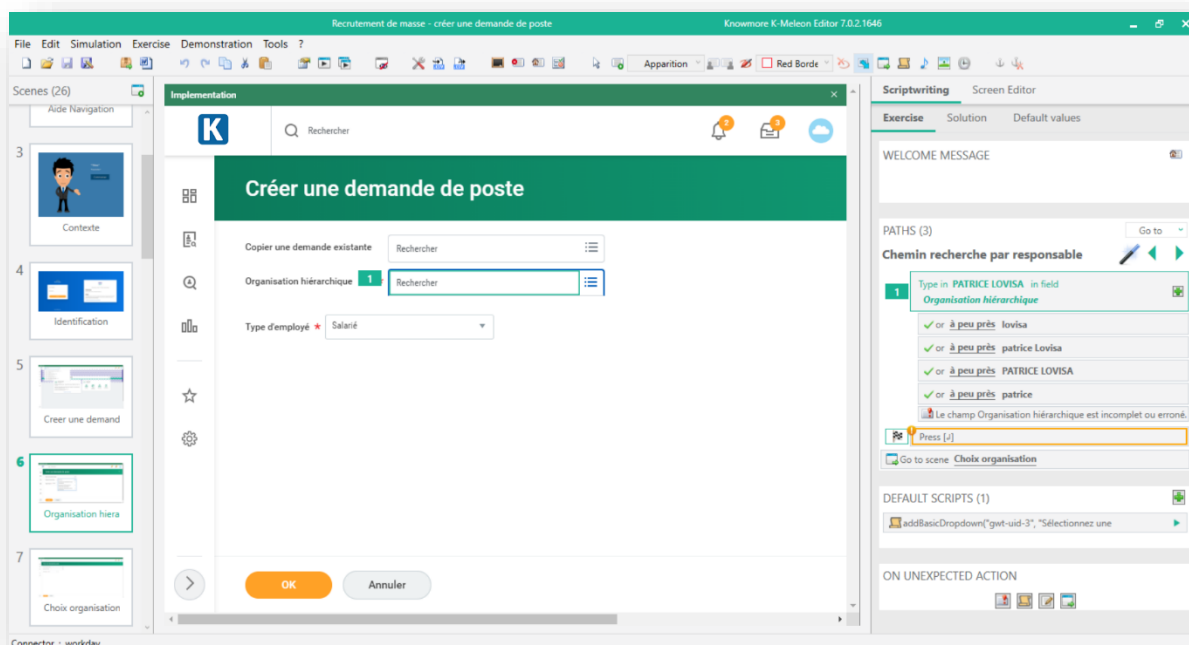
- 100% réaliste
- Facile à diffuser 100% web pas de plug-in Flash, ActiveX, Java... diffusables sur tous supports : LMS, tablettes, Serveur, clés USB
- Simple à maintenir
- Plébiscités par des milliers d'utilisateurs

Les ROIS partagés par nos clients (sous forme de camembert comme pour K-Now)

- Mémorisation et appropriation sur les applications stratégiques : 83%
- Gain de temps d'apprentissage et de formation : 40%
- Réduction du taux d'erreurs en moyenne par application : 33%
- Diminution des appels au support : 50%

3. Présentation de K-Studio

K-Studio est votre atelier de conception de contenus de formation aux applications informatiques. Reposant sur notre technologie performante de simulation, K-Studio vous facilite la production des contenus, vous assiste dans la gestion du projet et vous simplifie la production de livrables pédagogiques.



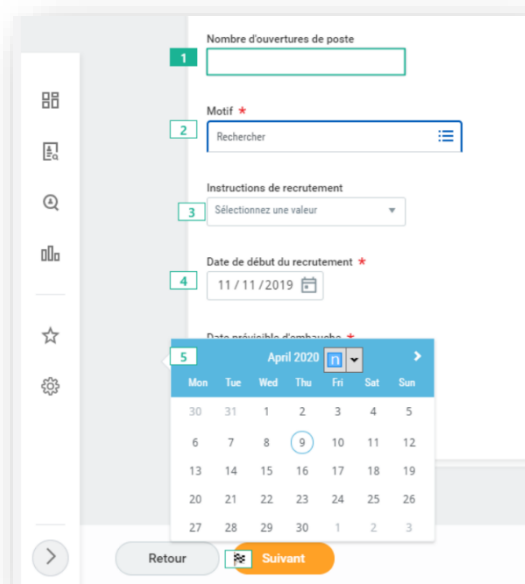
Contenus réalistes

K-Studio vous permet de concevoir des **simulations très fidèles de vos applications** pour former efficacement vos collaborateurs.

K-Studio capture l'intégralité des écrans, les comportements, les check-box, les données.

Les captures K-Studio ne sont pas des captures d'images.

K-Studio met en scène les visuels et les comportements (calendriers, listes, menus, etc.) des écrans de vos applications pour construire des cas métier élaborés et attrayants.



Édition aisée de contenus

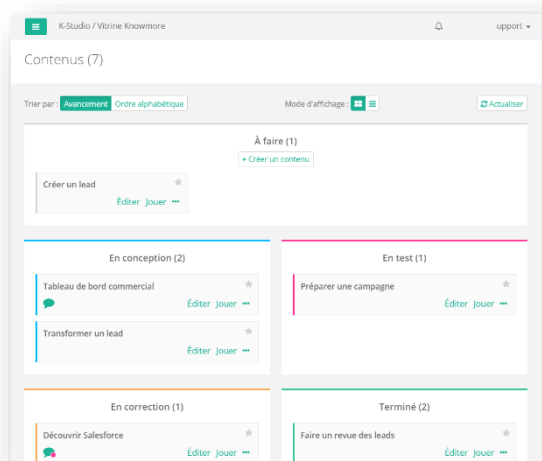
Concevoir une formation n'est pas un travail d'informaticien, c'est pourquoi K-Studio **facilite le travail des formateurs-concepteurs**.

Grâce à son interface intuitive (glisser-déposer, copier-coller, etc.), vous pourrez créer des simulations et les enrichir en un minimum d'efforts.



Suivi en temps réel du projet

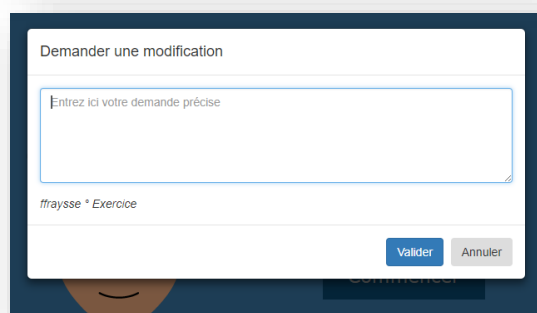
Contrôlez étape par étape l'avancement de vos projets grâce au suivi des statuts présentés en Kanban, qui signale l'avancement de chacun des contenus. D'un simple clic, visualisez un contenu et mettez à jour son statut dans le workflow. Vous pouvez même personnaliser votre affichage pour ne suivre que les contenus qui vous intéressent.



Recette et validation facile des contenus

K-Studio **transforme la phase de recette en une formalité** : testez le contenu en conditions réelles, corrigez en un clic les détails (placements, textes, etc.) et commentez les écrans pour demander des modifications à des endroits précis.

C'est simple, rapide et efficace. Fini les interminables échanges de pièces jointes !



Livrables personnalisés

Recomposez-vous même des formations pour des piqûres de rappel ou des formations spécifiques grâce à l'outil d'assemblage de contenus. Sélectionnez les contenus souhaités, et capitalisez instantanément sur les contenus que vous avez déjà produits.

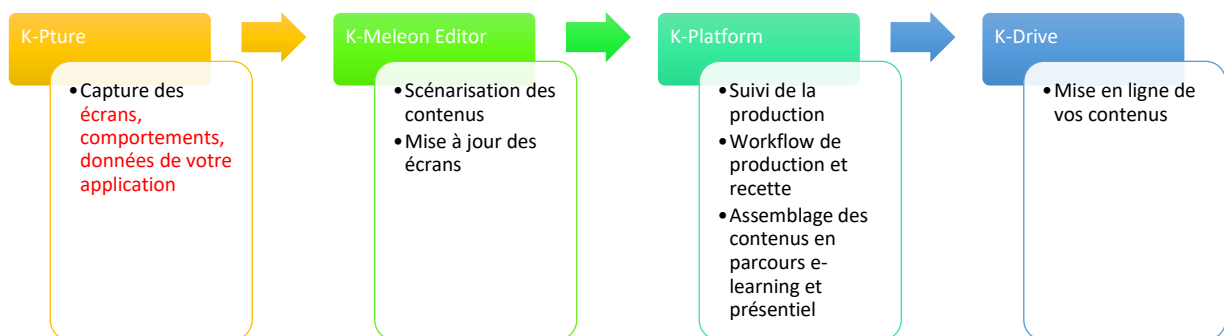
Drive pour partager ses contenus en ligne

Pour simplifier au maximum la mise à disposition et l'accès à ces contenus, K-Drive en standard dans K-Studio, vous permet de partager un lien d'accès privé vers votre bibliothèque de contenus, avec les utilisateurs que vous aurez définis.

4. Caractéristiques de K-Studio

K-Studio inclus en standard :

- **K-Pture** l'outil de capture de vos applications
- **K-Meleon Editor** l'Editeur de contenus à installer sur les postes des concepteurs
- **K-Platform** la plateforme de gestion de la production et d'assemblage des contenus
- **K-drive** l'espace en ligne dédié pour partager vos contenus facilement



Ces modules couvrent tous les besoins nécessaires à la réalisation clé en main d'un ensemble d'exercices de simulation d'une application.

Le contenu produit est au format web quel que soit l'environnement d'origine (Windows, web, émulateur). Le contenu est exécuté dans votre navigateur sans installation préalable.

Le module K-Pture

K-Pture est un programme Windows qui s'exécute localement sur le poste où l'on capture les écrans de l'application. A noter que ce poste peut être différent du poste d'édition des scénarios.

Les environnements capturés

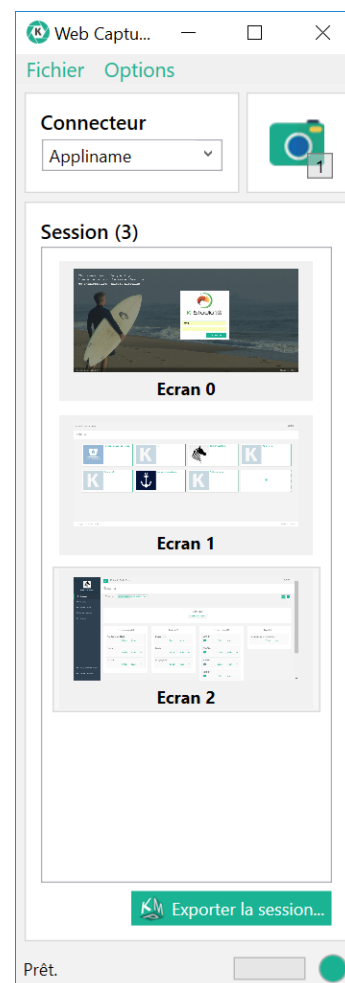
Le module K-Pture est spécifique à l'environnement capturé :

- Pour les applications Web, le module K-Pture récupère directement les pages et les comportements natifs de la page capturée (calendriers, contrôles de champs, ...). Ce sont autant de comportements qu'il ne sera pas nécessaire de scénariser car ils seront déjà actifs dans toutes les pages.
- Pour les autres types d'application (Android, Windows, émulateurs, ...) le module K-Pture récupère les écrans et en génère une version web.

Les fonctionnalités de K-Pture

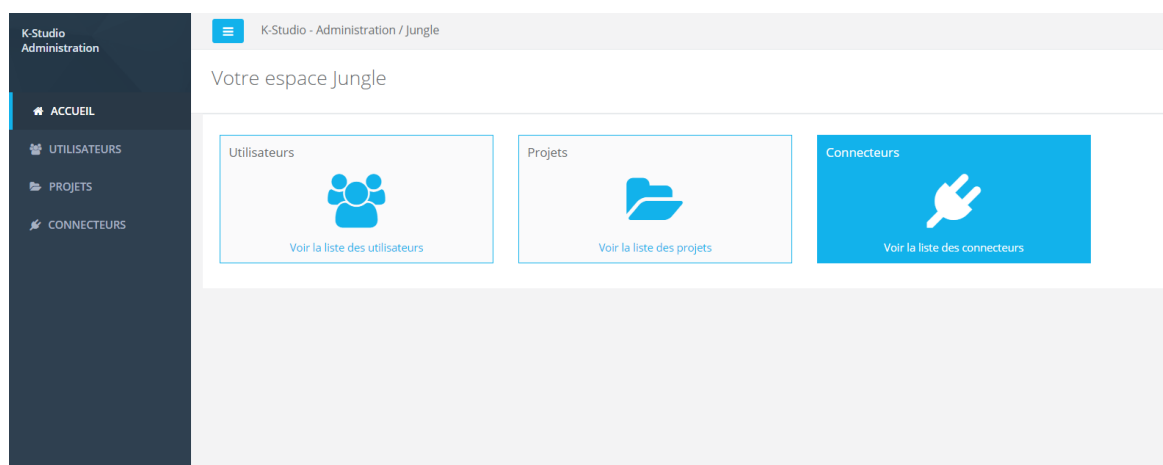
Les principales fonctionnalités du module de capture sont :

- Capture de l'écran à la demande
- Capture de séquences d'écrans correspondant à un scénario
- Génération d'une image des écrans capturés
- Enregistrement des métadonnées sur la campagne de capture
- Configuration des éléments capturés



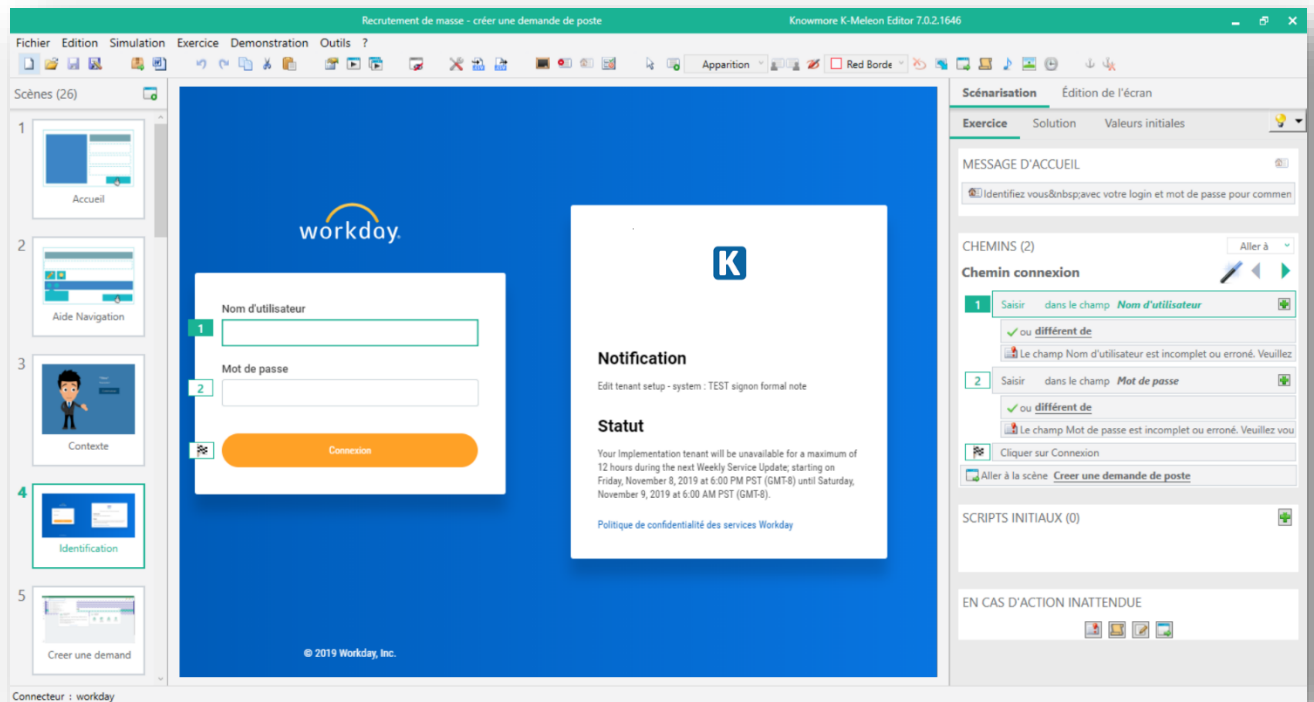
Le connecteur

Pour que le module de capture préserve l'ensemble des comportements natifs d'une application, il faut paramétrer un **connecteur**. Ce paramétrage du module de capture est spécifique à l'application car il dépend des choix ergonomiques et techniques de celle-ci.



Le module K-Meleon Editor

Le module K-Meleon Editor est un programme Windows qui s'exécute localement sur le poste de travail. Il permet de scénariser une séquence en jouant l'opération dans les écrans de la séquence. K-Meleon Editor travaille directement avec les captures de l'application.



Les fonctionnalités de K-Meleon Editor

Edition WYSIWYG des opérations effectuées dans l'écran

La scénarisation d'un cas se fait simplement en reproduisant les manipulations dans l'écran : une « poignée » apparaît à chaque interaction (clic, saisie, etc.) et se charge de **rédigé automatiquement le scénario**. Celui-ci apparaît sous forme textuelle à droite de l'écran et peut être directement édité pour y ajouter des subtilités. En quelques clics et sans effort, un scénario complexe est ainsi réalisé, même s'il n'a pas été capturé à l'identique !

Edition des valeurs attendues

Les valeurs à saisir par l'apprenant peuvent être de différentes formes, pour être le plus proche possible des formats réellement acceptés par l'application cible, par exemple :

- Valeurs textuelles approchantes (majuscules/minuscules, ponctuation, etc.)
- Valeurs parmi une liste
- Valeurs numériques

Par ailleurs, un système de formules de type Excel vous permet de scénariser des cas complexes tels que :

- Date du jour, fin de mois, dans 15 jours, etc.
- Valeur saisie précédemment par l'apprenant
- Somme, produit, etc.

Maquillage

Les valeurs capturées peuvent être remplacées par d'autres d'un simple clic sur la poignée, pour vous permettre de maquiller et d'anonymiser intégralement ces captures. Cette fonctionnalité vous permet également de modifier à votre convenance, textes et montants présents dans les écrans au moment de la capture, pour reproduire le cas le plus fidèle possible de votre story-board.

Intégration de contenus html externes

Intégrer un contenu html externe (flash, page html, ...) se fait simplement par la création d'une page à gabarit pré-paramétré et la création d'un contenu où ne figure que cette page. **Les interactions avec les mécanismes de remontée LMS ou présentiel** sont gérées par le gabarit.

Sortie automatique du support de formation au format Word

D'un simple clic, générez un document Word qui retrace la solution d'un cas. Le document généré recense les champs, les saisies, les messages de tutorat ainsi que les enchaînements d'écran. Idéal pour la réalisation de manuels, le document est entièrement modifiable sous Word.

Quelques autres fonctionnalités de K-Meleon Editor

Les principales fonctionnalités de l'éditeur sont :

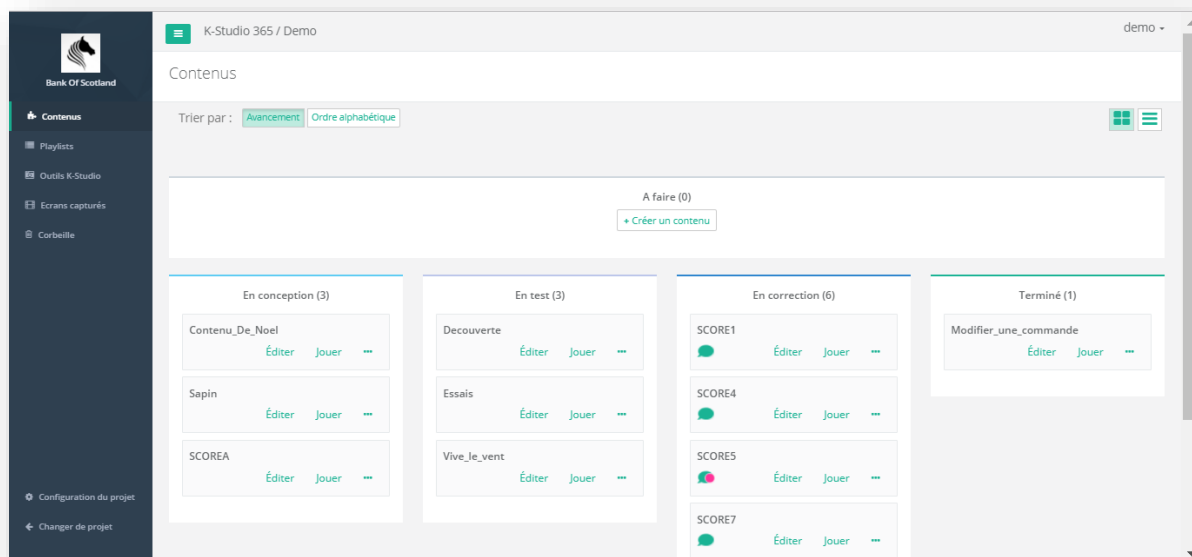
- Edition de l'enchaînement des écrans, ajout, modification d'écrans
- Edition WYSIWYG des opérations effectuées dans l'écran
- Edition de séquences multi-chemins
- Edition des valeurs initiales de l'écran
- Edition des événements de type :
 - Sélection dans un menu
 - Raccourci clavier
 - Clic sur bouton
 - Clic sur lien
 - Clic sur champs, combo-box, radio-bouton
- Appel de script sur événement
 - Script spécifique (exemple griser une zone sur clic)
- Edition automatique de la solution à partir de l'exercice et inversement
- Edition de l'énoncé
- Edition des messages d'erreur
- Edition des messages d'accueil
- Edition des messages de la solution
- Edition d'effet dans la solution : encadré, pointage, ...
- Positionnement des messages et de la mascotte
- Prévisualisation de la page en cours
- Prévisualisation de la séquence
- Enregistrement de la séquence prête à l'emploi
- Gestion multilingue avec gestion de la localisation
- Import/export des textes multilingue (énoncé, messages, ...)

En outre, des interfaces intégrées permettent une édition avancée des captures pour affiner le placement et le comportement des composants.

Le module K-Platform

Ce module est le site web à partir duquel vous gérez la production de toute vos simulations. C'est un espace collaboratif partagé par tous ceux qui concourent à la production des simulations (auteurs, recetteurs, etc...).

Il permet de suivre le workflow de production, de tester les séquences produites, de consigner des



commentaires et de modifier les textes. Il trace tous les changements.

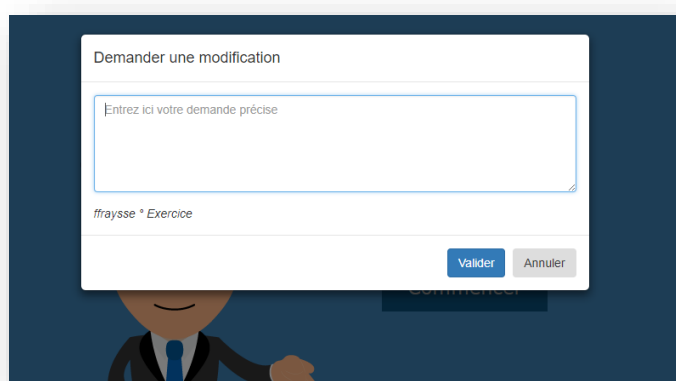
Les capacités de la plateforme

La plateforme est le référentiel qui contient la dernière version des séquences produites avec K-Meleon Editor. Elle est conçue pour gérer tous vos projets de simulation, tous leurs contenus. Elle permet de travailler à distance depuis n'importe où.

Les principales fonctionnalités de K-Platform

- Lister et Classer les contenus par état d'avancement au format Kanban
- Tester les contenus, en avançant ou retournant rapidement d'un écran à l'autre
- Rédiger une remarque et l'attacher automatiquement à l'écran
- Gestion des concurrences d'accès en édition
- Recevoir des alertes lorsque les contenus changent de statut dans le workflow
- Gérer l'équipe et les droits associés à chaque projet

Figure 1 Ajoutez vos remarques directement sur les écrans que vous visualisez



D'un simple clic, chaque concepteur, recuteur... peut visualiser un contenu et mettre à jour son avancement dans le *workflow*. Il peut personnaliser son affichage pour ne suivre que les contenus qui l'intéressent.

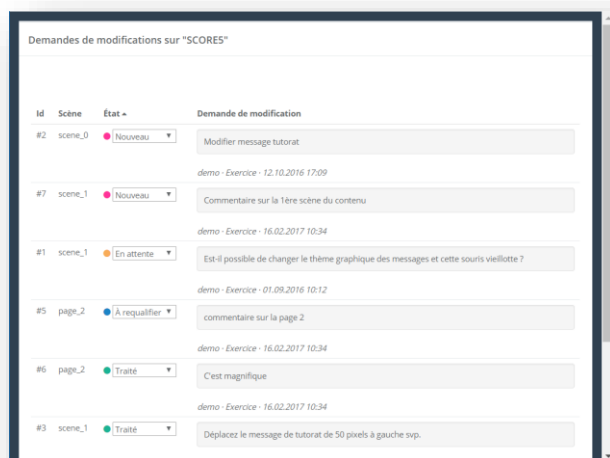


Figure 2 : Chaque remarque est conservée dans l'historique depuis sa création

Les remarques sont classées dans l'ordre croissant d'apparition. Elles indiquent :

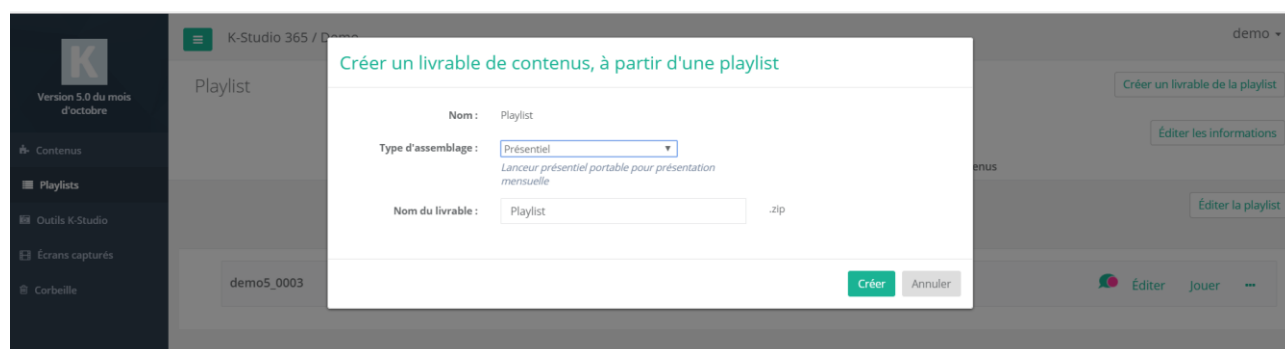
- La référence de la remarque
- La date à laquelle la remarque est saisie
- Le statut de la remarque (nouvelle remarque, remarque traitée, etc.)

Les principales fonctionnalités d'assemblage des contenus de K-Platform

La plateforme génère un parcours prêt à la diffusion. Elle permet de réassortir à volonté des parcours à partir de la bibliothèque de contenus de la plateforme.

Elle permet :

- De composer des parcours de formation,
- De paramétrer les remontées de contenus à la norme SCORM ...
- De définir les formats de diffusion : LMS, intranet, CDROM, clé USB



Composer un parcours de formation

Créer la « Playlist » de vos contenus en sélectionnant les contenus que vous souhaitez assembler dans un module unique. Vous pouvez également livrer chaque contenu séparément.

Paramétrer les remontées de contenus

Vous pouvez paramétrer les informations que vous souhaitez remonter dans chaque contenu, à savoir : le temps passé, la complétude (contenu en cours/terminé), le succès ou l'échec du contenu, la note associée au contenu et son seuil de réussite.

Choisir le format de diffusion

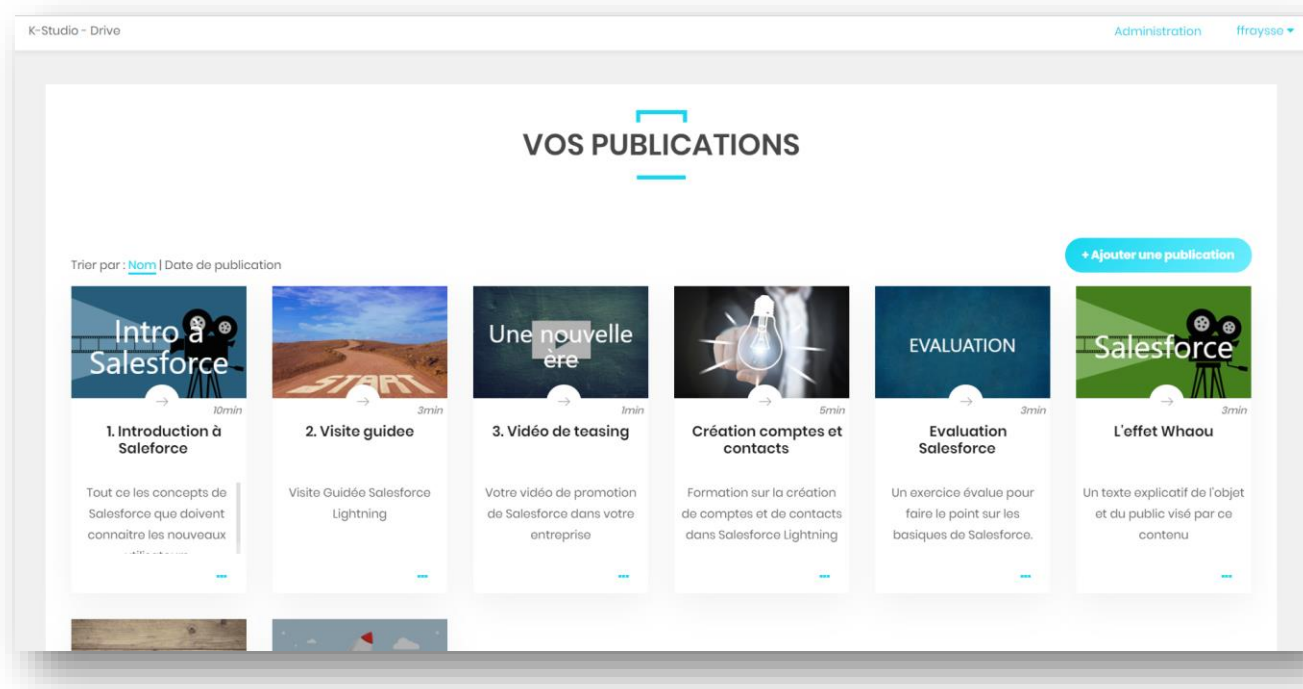
Des formats de diffusion standard sont proposés pour chaque type d'utilisation :

- Contenus individuels pour une diffusion simple sur navigateur
- Contenus individuels sur une LMS à la norme SCORM
- Contenus assemblés en un module e-learning pour une diffusion simple sur navigateur
- Contenus assemblés en un module e-learning sur une LMS à la norme SCORM
- Contenus assemblés en un module présentiel pour une diffusion simple sur navigateur
- Contenus assemblés en un module présentiel sur une LMS à la norme SCORM

Si les formats et les habillages disponibles ne conviennent pas, il est possible d'en réaliser sur mesure (prestation additionnelle).

Le module K-Drive

Le module K-Drive est un espace de partage des simulations et des contenus de prise en main de vos applications. Pour simplifier au maximum la mise à disposition et l'accès à ces contenus, K-Drive vous permet de partager un lien d'accès privé, vers cette bibliothèque de contenus, avec les seuls utilisateurs concernés.



Déposer un contenu dans un espace de partage dédié

La plateforme K-Studio (ou K-Drive) associe à chaque abonnement un espace de partage dédié où les auteurs peuvent aller déposer les contenus qu'ils ont fabriqués avec l'atelier de simulation.

Cet espace est prêt à l'emploi pour un partage simple et efficace à l'attention des apprenants que ce soit dans un contexte de :

1. Formation en présentiel,
2. Classe virtuelle,
3. E-Learning couplé à une LMS*
4. Accès libre à des fins d'entraînement libre
5. Découverte

L'utilisateur peut déposer dans cet espace différent type de contenus :

- Simulations individuelles,
- Simulations assemblées dans un parcours (Playlist),
- Vidéos,
- Documents en format PDF,
- Autres types de contenus (nous consulter).

Le contenu est facilement identifiable avec un choix de signalétique et un texte résumant son objet.

(*) Il peut être plus facile, plus rapide ou plus souple de déposer le contenu à la norme SCORM dans K-drive et de déclarer le contenu dans la LMS en indiquant qu'il est stocké sur K-Drive.

Créer un lien de partage privé temporaire ou définitif

La plateforme K-Drive permet de créer des liens de partages privés de ces contenus au sens où ces adresses ne sont pas accessibles par les moteurs de recherche. Seuls ceux détenant le lien de partage peuvent accéder aux contenus.

Il n'est donc pas nécessaire de créer et de gérer des comptes pour chaque apprenant. Ces liens comprenant une date de péremption permettent de contrôler la durée des accès des personnes habilitées.

Vous pouvez créer instantanément le lien, le partager avec le public de votre choix et offrir ainsi en quelques instants des accès à votre bibliothèque de contenus pour :

- Un pilote,
- Une formation anonymisée,
- Des opérations de marche à blanc, d'entraînement
- Fournir une bibliothèque en libre accès à un public de votre choix
- Un dispositif de secours

Vous pouvez enfin utiliser ce stockage avec un accès contrôlé à partir d'une LMS.

Accéder à la bibliothèque de contenu

Les auteurs ont un accès authentifié directement depuis la plateforme pour ajouter, modifier ou supprimer des contenus dans cette bibliothèque de contenus de simulation.

Les apprenants eux disposent d'un simple lien pour accéder à la bibliothèque de contenus. Celle-ci propose un design prêt à l'emploi, simple et intuitif pour que l'utilisateur retrouve le(s) contenu(s) qui le concerne en 2 clics.

Un contenu peut être lancé et relancé depuis un simple navigateur sans prérequis par des dizaines de milliers d'utilisateurs au même moment, K-Drive est conçu pour le supporter.

5. La technologie de simulation Knowmore performante et innovante

Notre technologie de simulation d'applications a été conçue spécifiquement pour répondre aux besoins exigeants de la simulation d'application métier. Elle est le fruit de plus de 18 ans d'expérience dans la conduite du changement des Systèmes d'Information. et d'une expertise de 10 ans sur les technologies du Web.

Hyper-réaliste

Notre atelier reproduit l'application si fidèlement qu'il est **difficile de distinguer l'application réelle de la simulation**. Ce réalisme est dû à la technologie **d'aspiration des comportements** des écrans qui permet de capturer non seulement l'interface utilisateur mais également les comportements et les données de l'application tels que les menus, les calendriers, les listes déroulantes, les sous-écrans, etc.

Agnostique

Notre simulateur s'adapte à **tous types d'applications « client lourd » ou « client léger »** pour concevoir des contenus de formation inter-actifs pour **PC, Tablettes et Smartphones Android**

Légère

Notre atelier produit des simulations très légères, ce qui les rend **réactives et agréables à manipuler, même sur des réseaux à débit limité**. En effet, les simulations sont composées uniquement de HTML et de Javascript, ce qui les rend beaucoup plus légères (de deux à cinq fois plus) que des productions équivalentes en technologie Flash.

Éprouvée

Notre technologie est **robuste, fiable et adaptée à des utilisations à grande échelle**. Nos simulations sont utilisées par plusieurs **dizaines de milliers d'utilisateurs chez de nombreux grands comptes** dont les contraintes techniques sont multiples (plug-ins interdits, débits limités, volume d'utilisation élevé).

Multi-plateformes de diffusion

Notre atelier a été conçu pour produire des simulations **diffusables sur de multiples supports**. Puisque le contenu généré n'est fait que de HTML et de JavaScript, il est aisément portable sur une plate-forme d'apprentissage (LMS), un Intranet, un serveur de fichier local, un CD-ROM et même une clé USB. Le tout, sans aucune installation nécessaire, bien sûr.

