



## DÉFINOMBRES

**Code :** 3133099086000 - 4069630**TVA :** 20 %**Age :** À partir de 4 ans**Niveau :** MATERNELLE**Domaine :**  
JEUX ET MATÉRIELS  
D'APPRENTISSAGE - Mathématiques -  
Logique

**Sur le principe des jeux de stratégie, DéfiNombres met l'enfant au défi de trouver les décompositions de nombres jusqu'à 6 (niveau 1) et jusqu'à 10 (niveau 2), selon différentes représentations.**

**Informations techniques**

- La boîte contient : 1 livret pédagogique.
- 20 fiches d'activités recto verso, soit 40 défis (12 x 13,5 cm).
- 4 plateaux de jeu magnétiques recto verso (19 x 19 cm).
- 16 pièces magnétiques, soit 4 lots identiques de 4 formes et 4 couleurs (8,1 x 5,4 cm).
- Poids : 0,84 kg
- 

**Descriptif du produit**

- 4 plateaux de jeu recto verso, chacun dans une des représentations du nombre. Au recto : les quantités vont de 1 à 3.
- Au verso : les quantités vont de 1 à 5.
- 20 fiches d'activités recto verso (soit 40 défis) réparties en 2 niveaux de difficulté. À chaque niveau, l'élève retrouve les 4 représentations du nombre : collection, constellation, doigts de la main, écriture chiffrée. Pour chaque représentation du nombre, les fiches sont progressives.
- **BUT DU JEU** : positionner les 4 pièces magnétiques sur le plateau de jeu pour faire apparaître les mêmes quantités que celles indiquées sur la fiche. L'enfant expérimente qu'un nombre peut être construit de différentes manières.
- **COMPÉTENCES DÉVELOPPÉES** Utiliser le dénombrement pour réaliser une collection de quantité égale à la collection proposée dans l'une des 4 représentations (collection, constellation, doigts de la main, écriture chiffrée).
- Mettre en place une stratégie de résolution de problèmes.
- Développer la réflexion, l'esprit logique.

## **Normes, conformité et garantie**

Conforme à la norme EN71 1.2.3 - Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.