

Poste 21
Robotique pédagogique
Robot fonctionnant sans écran pour l'apprentissage du code dès la maternelle et jusqu'au cycle 3.

Produit :	Matatalab Coding Set
Fabricant	MATATALAB
Référence	EAS-MAT-0201500086
EAN	6971573330006



Il développe les capacités cognitives, l'imagination et les compétences de codage par le jeu.

SANS ÉCRAN

Une manière plus ludique d'apprendre les concepts de la programmation dès le plus jeune âge. Une manière concrète d'apprendre les idées abstraites du codage.

SANS MOTS

Les blocs de codage comportent des symboles graphiques intuitifs. Ils permettent aux enfants de prendre confiance pour qu'ils puissent prédire le mouvement du robot ainsi que tester et confirmer leur raisonnement.

BASÉ SUR LE JEU

Avec Matatalab, les enfants ne se prennent pas au sérieux, ils ne font que jouer à un jeu de labyrinthe, créer de la musique ou même dessiner. Cela rend l'apprentissage amusant et attrayant.

UNE AVENTURE

Les enfants sont mis au défi de trouver différents moyens d'atteindre la cible. Au fur et à mesure qu'ils progressent de facile à avancé, les enfants apprennent et utilisent étape par étape de nouveaux concepts de codage tels que la séquence, les boucles, les fonctions, etc.