

Lecteur d'histoires. Solution qui permet d'enregistrer l'histoire audio de n'importe quel livre à travers une gommette pour une écoute en autonomie.

Produit :	Bookinou
Fabricant	BOOKINO
Référence	EAS-118-BOOKINO
EAN	3770013172069



Bookinou permet d'enregistrer l'histoire audio de n'importe quel livre pour que les enfants puissent les réécouter en autonomie avec le livre entre les mains.

Susciter le goût de la lecture

Chaque jour, Bookinou accompagne les enfants dans un temps de lecture qui devient un rituel attendu. C'est un temps de retour au calme pour se familiariser avec le livre et développer le plaisir de la lecture.

Créer un atelier autonome

Les enfants développent leur autonomie, ils peuvent choisir librement les livres dont ils ont envie. C'est aussi le moyen de donner du temps aux enseignants pour développer des activités **personnalisées ou en petits groupes**.

Travailler la fluence et l'expression orale

Les enfants deviennent lecteurs ! En cycles 2 et 3, ils peuvent à leur tour s'enregistrer sur l'application Bookinou. Ils s'exercent à lire à voix haute et à réciter des poésies qu'ils pourront ensuite réécouter sur Bookinou. Quelle fierté ! D'ailleurs, les plus petits pourront aussi écouter les histoires enregistrées par les grands.

Principe de fonctionnement :

Les grands enregistrent sur l'application mobile : Les histoires sont **enregistrées par les proches, même à distance**, grâce à l'application mobile gratuite disponible sur Android et Apple.

Les petits écoutent les histoires sur Bookinou : L'enfant passe le livre (avec la gommette) sur **Bookinou, qui est sans ondes ni écran !** L'histoire audio se déclenche et en avant la magie.

Notre secret ?

Les gommettes ! Depuis l'application, **vous associez l'histoire à l'une des gommettes** fournies à coller sur le livre. Bookinou reconnaît la gommette et démarre l'histoire.