

VINCIBOT MATATALAB



Conçu pour les enfants à partir de 8 ans du primaire et du secondaire, VinciBot Coding Robot Set est un outil d'apprentissage qui propose des fonctionnalités diverses et riches ainsi qu'une évolutivité ouverte.

Grâce à sa plateforme de programmation graphique et Python ainsi qu'à ses fonctionnalités IA et IoT, ce robot offre une large gamme d'applications STEAM telles que l'apprentissage de la programmation, l'initiation à l'Intelligence Artificielle, les concours robotiques et la production de contenus créatifs.

VinciBot encourage l'apprentissage par la pratique, l'imagination tout en codant, l'apprentissage des concepts d'ingénierie et de design.

*** Multi-fonctionnel :** Une variété de gameplay, enrichissant les projets

1. Son, lumière et mouvement intégrés
2. Prend en charge la programmation graphique et Python

*** Plus ouvert :** super extensible, ajoutant de la diversité et la liberté dans la classe ou dans un concours robotique.

1. Plusieurs robots peuvent être construits ensemble et combiner leur forme ;
2. Compatible avec les briques Lego, les moteurs Technic ainsi qu'avec d'autres modules électroniques tiers.

*Plus intelligent : initier en classe l'apprentissage de l'intelligence artificielle

1. Prend en charge les scénarios d'enseignement basés sur l'IA et l'IoT

et avec des scénarii de gameplay ;

2. Permet le traitement des données cloud et autres fonctions avec des appareils tiers.

* Qualité supérieure : plus fiable et durable, plus

mouvement précis et plus grande précision du capteur

1. Ce robot a passé plus de 20 tests professionnels et certifications, plus de 100 000 tests de chute ;

2. Durée de vie du moteur plus longue, 8 à 10 fois celle de moteurs ordinaires;

3. Moteur de plus haute précision pour permettre une mesure précise des distances et des mouvements

4. Autonomie de travail jusqu'à 4 heures