

Smart Train Intelino



Le Smart Train d'Intelino n'est pas un train ordinaire, mais un outil formidable pour les enfants dès l'âge de 3 ans, qui leur permet d'acquérir une expérience des bases de la programmation.

Tout ce que vous avez à faire est de placer des pièces colorées dans les rails en fonction de ce que vous voulez que le train fasse, puis de regarder comment le train peut facilement s'adapter aux commandes saisies grâce aux capteurs intégrés. Les enfants plus âgés peuvent contrôler le Smart Train via l'application ou essayer de programmer avec le langage de programmation visuelle Scratch dans un éditeur en ligne.

Idéal pour les enfants à partir de 3 ans

Le Smart Train apprendra facilement à contrôler pour les plus jeunes enfants à partir de 3 ans, car il suffit de construire un chemin de fer et de placer les pièces de couleur pour programmer le train. Différentes combinaisons représentent différentes commandes (17 variantes de base se trouvent dans l'emballage). Les rails sont durables et faciles à séparer, le placement des pièces aide également les petits programmeurs à exercer leur motricité fine. Un autre grand avantage est la possibilité d'ajouter un adaptateur et de connecter facilement la piste Intelino avec la plupart des rails en bois que vous avez peut-être déjà à la maison ou à l'école.

Le Smart Train peut également être contrôlé via une application, grâce à laquelle vous vous sentirez comme un conducteur de train professionnel. L'application propose un mode semi-automatique avec des commandes prédéfinies ou une conduite manuelle, où la vitesse et la direction dépendent entièrement de vous car vous prenez le contrôle total du train.

Batteries rechargeables

Le Smart Train est alimenté par une batterie Li-Pol intégrée, que vous pouvez facilement recharger à l'aide du câble micro USB inclus dans l'emballage. Lorsqu'il est complètement chargé, le train dure environ 90 minutes en utilisation normale. Vous pouvez surveiller l'état de la batterie grâce à la LED située sur le toit de la machine.

Bien plus que de simples capteurs de couleurs

Pour que le Smart Train puisse exécuter les commandes données, il doit être équipé de capteurs de couleur. Ceux-ci sont situés en bas de la machine, à l'avant et à l'arrière. En outre, le train dispose également d'un capteur de vitesse pour indiquer à quelle vitesse le train roule, de capteurs capacitifs pour interagir avec l'utilisateur, d'un accéléromètre triaxial, etc.

Des LED de couleur et un microphone fournissent un retour d'information aux enfants, mais offrent également un espace pour d'autres options de programmation.

Technologie Bluetooth

En raison de la possibilité de contrôler le Smart Train via l'application, le train est équipé de la technologie Bluetooth avec une portée allant jusqu'à 9 mètres.

Programmation pour les débutants et les utilisateurs avancés

Le Smart Train peut être programmé de plusieurs façons, de la manière la plus simple d'assembler des pièces colorées à l'utilisation du langage de programmation visuelle Scratch. Dans le paquet, vous trouverez 17 combinaisons de base de pièces colorées, y compris la définition de la commande qu'elles représentent. En outre, vous pouvez également programmer vos propres variations dans l'application.

Cependant, l'application offre bien plus : en mode manuel, vous pouvez modifier la vitesse et la direction du train, déconnecter le wagon ou ajuster la couleur de certaines LED et jouer avec les effets sonores.

Pour ceux qui veulent essayer le "vrai" langage de programmation, il y a l'éditeur en ligne, où vous pouvez construire un programme à partir de blocs colorés avec des commandes individuelles. Grâce au système de puzzle, les enfants apprendront quelles commandes ne peuvent pas être données pour elles-mêmes parce qu'elles ne "collent" pas entre elles.