

## Micro:Gamepad



**Le gamepad Micro: bit est un gamepad d'extension basé sur micro: bit. Il vous suffit de brancher le micro: bit, il se transformera en une télécommande sans fil en une console de jeux.**

Ce produit est emballé avec une plaque en acrylique, ce qui le rend agréable en main et non comme un simple circuit imprimé nu. La manette a un total de 8 boutons, le côté gauche a quatre boutons "haut, bas, gauche, droit", le côté droit a deux boutons "X, Y" et deux boutons "A, B" sont à l'avant du gamepad. Le gamepad a également un moteur de vibration intégré programmable, une sonnerie et une LED. En utilisant la programmation graphique, il se transforme instantanément en contrôleur de vibration multimédia ou en console de jeu interactive multimédia. La plate-forme de programmation prend en charge la programmation graphique MakeCode et python. C'est un outil très approprié pour les débutants et les plus expérimentés.

### Caractéristiques :

Tension de fonctionnement: 3VDC (2 piles AAA)

Nombre de boutons: Haut, Bas, Gauche, Droite, X, Y, A, B Total de 8 boutons programmables

Moteur de vibration embarqué × 1

LED embarquée × 1

Buzzer à bord × 1

Plancher acrylique × 1

Panneau acrylique × 1

Boîte à piles avec couvercle × 1

Velcro × 2

Cylindre de cuivre × 4

Vis × 8

Gros bouton × 6

Petit bouton × 2

Dimension: 148x57 (mm) / 5,83 \* 2,24 pouces