



## DÉFIPIXELS - NUMÉRATION

**Code :** 3133099102045

**Age :** À partir de 4 ans

**Niveau :** MATERNELLE

**JEUX ET MATÉRIELS D'APPRENTISSAGE -  
Mathématiques - Logique**

**DéfiPixels - Numération est un jeu de manipulation magnétique, coopératif et autocorrectif qui permet de réinvestir de façon ludique les connaissances sur les quantités et les nombres jusqu'à 10.**

**Pour découvrir le motif mystère qui se cache derrière chaque défi, les enfants doivent coopérer !**

**But du jeu :** trouver collectivement toutes les illustrations correspondant aux 2 consignes de la planche d'activités pour faire apparaître peu à peu le motif mystère pixélisé.

- **Le jeu se décline en 2 niveaux :** les quantités et les nombres de 1 à 5 pour les MS, les quantités et les nombres de 1 à 10 pour les GS.
- **DÉROULEMENT DU JEU**
- L'enseignant(e) choisit une planche d'activités et la place sur le plateau de jeu. A tour de rôle, chaque joueur tire un jeton dans le sac : si le jeton est bleu, il le pose sur une case correspondant à la consigne du carré bleu ;
- si le jeton est jaune, il le pose sur une case correspondant à la consigne du carré jaune. Ses camarades valident ou non sa proposition ;
- si le jeton est noir, il passe son tour.
- Lorsque tous les jetons sont à leur place, le motif mystère apparaît !
- Une belle récompense collective !
- **COMPÉTENCES DÉVELOPPÉES**
- Exercer ses capacités de discrimination visuelle.
- Comparer des collections.
- Dénombrer des quantités.
- Reconnaître des écritures chiffrées.
- Etablir des correspondances terme à terme.