



DÉFIPIXELS - NUMÉRATION

Code : 3133099102045

Age : À partir de 4 ans

Niveau : MATERNELLE

**JEUX ET MATERIELS D'APPRENTISSAGE -
Mathématiques - Logique**

DéfiPixels - Numération est un jeu de manipulation magnétique, coopératif et autocorrectif qui permet de réinvestir de façon ludique les connaissances sur les quantités et les nombres jusqu'à 10.

Pour découvrir le motif mystère qui se cache derrière chaque défi, les enfants doivent coopérer !

But du jeu : trouver collectivement toutes les illustrations correspondant aux 2 consignes de la planche d'activités pour faire apparaître peu à peu le motif mystère pixélisé.

- **Le jeu se décline en 2 niveaux :** les quantités et les nombres de 1 à 5 pour les MS, les quantités et les nombres de 1 à 10 pour les GS.
- **DÉROULEMENT DU JEU**
- L'enseignant(e) choisit une planche d'activités et la place sur le plateau de jeu. A tour de rôle, chaque joueur tire un jeton dans le sac : si le jeton est bleu, il le pose sur une case correspondant à la consigne du carré bleu ;
- si le jeton est jaune, il le pose sur une case correspondant à la consigne du carré jaune. Ses camarades valident ou non sa proposition ;
- si le jeton est noir, il passe son tour.
- Lorsque tous les jetons sont à leur place, le motif mystère apparaît !
- Une belle récompense collective !

• COMPÉTENCES DÉVELOPPÉES

- Exercer ses capacités de discrimination visuelle.
- Comparer des collections.
- Dénombrer des quantités.
- Reconnaître des écritures chiffrées.
- Etablir des correspondances terme à terme.