



FLEXIGAME - ANIMAUX & TAILLES

Flexigames

Code : 3133093430229-4201835

TVA : 20 %

Age : À partir de 3 ans

Niveau : MATERNELLE

Domaine :

Le jeu Flexigame - Animaux & Tailles consiste à associer des animaux à une taille : petit ou grand. Mais attention ! Lorsqu'un animal n'est pas représenté à sa taille, l'enfant doit inhiber ce qu'il voit et raisonner avec logique pour ne pas faire d'erreurs.

Informations techniques

- La boîte contient : 28 fiches d'activités recto verso (25,2 x 9,8 cm).
- 20 jetons-animaux (4,4 x 5 cm).
- 24 jetons ronds de 2 tailles (\varnothing : 4,5 cm ; \varnothing : 3 cm)
- 2 boîtes à 5 cases en plastique (27 x 12 cm).
- 1 livret pédagogique.
- Poids : 1.35 kg
-

Descriptif du produit

- Une collection de jeux d'inhibition et de flexibilité cognitive pour « muscler » le cerveau et lui apprendre à résister aux automatismes qui engendrent souvent des erreurs. Des jeux simples issus de la recherche en neurosciences et des découvertes sur le fonctionnement du cerveau des jeunes enfants.
- Un projet collaboratif, testé en classe par des enseignants du réseau Lea.fr
- **Principe de jeu : entraîner le contrôle inhibiteur des enfants** Dans chaque jeu, les premières séries d'activités mettent en place des automatismes de pensée : mettre en correspondance des animaux et leur taille ; associer des fruits et des légumes à leur couleur ; reproduire un alignement de perles.
- Puis dans les activités qui suivent, les enfants apprennent à résister à certains automatismes ou pensées trop rapides de manière à activer un raisonnement logique permettant de trouver la bonne solution.
- Les activités sont organisées en séries de difficulté progressive, et l'enfant peut s'autocorriger en retournant sa fiche.

- **Flexigame - Animaux & Tailles**Série 1 : Retrouver le même animal que celui représenté.
- Série 2 : Placer un jeton symbolisant la même taille que celle dans laquelle l'animal est représenté.
- Série 3 : Placer un jeton-taille correspondant à la taille de l'animal tel qu'il est représenté.
- Série 4 : Placer un animal de la même taille que celle dans laquelle l'animal est représenté.
- Série 5 : À chaque animal représenté faire correspondre le jeton-taille représentant sa taille réelle.
- Série 6 : Faire correspondre un autre animal ayant la même grandeur que sa taille réelle.
- Série 7 : La consigne change à chaque case.

Normes, conformité et garantie

Conforme à la norme EN71 1.2.3 - Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.