



FLEXIGAME - ANIMAUX & TAILLES

Flexigames

Code : 3133093430229

Age : À partir de 3 ans

Niveau : MATERNELLE

JEUX POUR TRAVAILLER L'INHIBITION ET LA FLEXIBILITE COGNITIVE

Le jeu Flexigame - Animaux & Tailles consiste à associer des animaux à une taille : petit ou grand. Mais attention ! Lorsqu'un animal n'est pas représenté à sa taille, l'enfant doit inhiber ce qu'il voit et raisonner avec logique pour ne pas faire d'erreurs.

Descriptif du produit

- Une collection de jeux d'inhibition et de flexibilité cognitive pour « muscler » le cerveau et lui apprendre à résister aux automatismes qui engendrent souvent des erreurs. Des jeux simples issus de la recherche en neurosciences et des découvertes sur le fonctionnement du cerveau des jeunes enfants.

Principe de jeu : entraîner le contrôle inhibiteur des enfants

Dans chaque jeu, les premières séries d'activités mettent en place des automatismes de pensée : mettre en correspondance des animaux et leur taille ; associer des fruits et des légumes à leur couleur ; reproduire un alignement de perles.

Puis dans les activités qui suivent, les enfants apprennent à résister à certains automatismes ou pensées trop rapides de manière à activer un raisonnement logique permettant de trouver la bonne solution.

Les activités sont organisées en séries de difficulté progressive, et l'enfant peut s'autocorriger en retournant sa fiche.

Série 1 : Retrouver le même animal que celui représenté.

Série 2 : Placer un jeton symbolisant la même taille que celle dans laquelle l'animal est représenté.

Série 3 : Placer un jeton-taille correspondant à la taille de l'animal tel qu'il est représenté.

Série 4 : Placer un animal de la même taille que celle dans laquelle l'animal est représenté.

Série 5 : À chaque animal représenté faire correspondre le jeton-taille représentant sa taille réelle.

Série 6 : Faire correspondre un autre animal ayant la même grandeur que sa taille réelle.

Série 7 : La consigne change à chaque case.