



## FLEXIGAME - ANIMAUX & TAILLES Flexigames

**Code :** 3133093430229

**Age :** À partir de 3 ans

**Niveau :** MATERNELLE

**JEUX POUR TRAVAILLER L'INHIBITION ET  
LA FLEXIBILITE COGNITIVE**

**Le jeu Flexigame - Animaux & Tailles consiste à associer des animaux à une taille : petit ou grand. Mais attention ! Lorsqu'un animal n'est pas représenté à sa taille, l'enfant doit inhiber ce qu'il voit et raisonner avec logique pour ne pas faire d'erreurs.**

## Descriptif du produit

- Une collection de jeux d'inhibition et de flexibilité cognitive pour « muscler » le cerveau et lui apprendre à résister aux automatismes qui engendrent souvent des erreurs. Des jeux simples issus de la recherche en neurosciences et des découvertes sur le fonctionnement du cerveau des jeunes enfants.

## Principe de jeu : entraîner le contrôle inhibiteur des enfants

Dans chaque jeu, les premières séries d'activités mettent en place des automatismes de pensée : mettre en correspondance des animaux et leur taille ; associer des fruits et des légumes à leur couleur ; reproduire un alignement de perles.

Puis dans les activités qui suivent, les enfants apprennent à résister à certains automatismes ou pensées trop rapides de manière à activer un raisonnement logique permettant de trouver la bonne solution.

Les activités sont organisées en séries de difficulté progressive, et l'enfant peut s'autocorriger en retournant sa fiche.

Série 1 : Retrouver le même animal que celui représenté.

Série 2 : Placer un jeton symbolisant la même taille que celle dans laquelle l'animal est représenté.

Série 3 : Placer un jeton-taille correspondant à la taille de l'animal tel qu'il est représenté.

Série 4 : Placer un animal de la même taille que celle dans laquelle l'animal est représenté.

Série 5 : À chaque animal représenté faire correspondre le jeton-taille représentant sa taille réelle.

Série 6 : Faire correspondre un autre animal ayant la même grandeur que sa taille réelle.

Série 7 : La consigne change à chaque case.