



FLEXIGAME - FRUITS, LÉGUMES & COULEURS Flexigames

Code : 3133093430243 - 4201836

TVA : 20 %

Age : À partir de 4 ans

Niveau : MATERNELLE

Domaine :

Avec Flexigame - Fruits, Légumes & Couleurs l'enfant associe des fruits ou des légumes à leur couleur. Mais attention ! Lorsque la banane est rouge, la citrouille verte, le brocoli rose, etc., l'enfant doit inhiber la couleur qu'il voit et activer un raisonnement logique pour trouver la solution.

Informations techniques

- La boîte contient : 28 fiches d'activités recto verso (25,2 x 9,8 cm).
- 20 jetons fruits et légumes (4,4 x 5 cm).
- 30 jetons-couleurs (3,5 x 3,5 cm).
- 2 boîtes à 5 cases en plastique (27 x 12 cm).
- 1 livret pédagogique.
- Poids : 1.34 kg
-

Descriptif du produit

- **Flexigame** est une collection de jeux d'inhibition et de flexibilité cognitive pour « muscler » le cerveau et lui apprendre à résister aux automatismes qui engendrent souvent des erreurs. Des jeux simples issus de la recherche en neurosciences et des découvertes sur le fonctionnement du cerveau des jeunes enfants.
- Un projet collaboratif, testé en classe par des enseignants du réseau Lea.fr
- **Principe de jeu : entraîner le contrôle inhibiteur des enfants** Dans chaque jeu, les premières séries d'activités mettent en place des automatismes de pensée : mettre en correspondance des animaux et leur taille ; associer des fruits et des légumes à leur couleur ; reproduire un alignement de perles.
- Puis dans les activités qui suivent, les enfants apprennent à résister à certains automatismes ou pensées trop rapides de manière à activer un raisonnement logique permettant de trouver la bonne solution.
- Les activités sont organisées en séries de difficulté progressive, et l'enfant peut

s'autocorriger en retournant sa fiche.

- **Flexigame - Fruits, Légumes & Couleurs**Série 1 : Retrouver le même jeton-aliment que celui représenté.
- Série 2 : Retrouver le jeton-couleur de l'aliment représenté.
- Série 3 : Placer un jeton-couleur correspondant à la couleur de l'aliment tel qu'il est représenté.
- Série 4 : Placer un jeton-aliment de la même couleur que celle dans laquelle est représenté l'aliment.
- Série 5 : À chaque aliment représenté faire correspondre le jeton-couleur représentant sa couleur réelle.
- Série 6 : À chaque aliment représenté faire correspondre un autre aliment portant la couleur réelle de l'aliment représenté.
- Série 7 : La consigne change à chaque case.

Normes, conformité et garantie

Conforme à la norme EN71 1.2.3 - Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.