

**EDUCARTES - ANIMOTS**
Éducartes**Code :** 3133093880864-4201872**TVA :** 20 %**Age :** À partir de 4 ans**Niveau :** MATERNELLE**Domaine :**

Un jeu de cartes pour jouer avec les mots de 2 syllabes, fondé sur le principe classique du mistigri et du jeu des paires.

Informations techniques

- La boîte contient : 1 jeu de 55 cartes illustrées (10,5 x 5 cm) et 1 règle du jeu.
- Poids : 0.134 kg
-

Descriptif du produit

Un jeu de cartes pour jouer avec les mots de 2 syllabes, fondé sur le principe classique du mistigri et du jeu des paires. Les enfants apprennent à segmenter et à combiner les syllabes orales et écrites. 55 cartes - Principe du mistigri : le but du jeu est de recomposer un animal divisé en 2 parties : image et mot (2 syllabes), sauf 1 carte : le loup (1 syllabe), qui est le mistigri dont il faut se débarrasser. Le joueur qui a le plus d'animaux a gagné, le perdant est celui qui a le loup !

Normes, conformité et garantie

Conforme à la norme EN71 1.2.3