


EDUCARTES - ANIMOTS
Éducartes
Code : 3133093880864

Age : À partir de 4 ans

Niveau : MATERNELLE

**JEU DE FAMILLE POUR APPRENDRE A
COMBINER ET A SEGMENTER LES
SYLLABES**

Un jeu de cartes pour jouer avec les mots de 2 syllabes, fondé sur le principe classique du mistigri et du jeu des paires.

Descriptif du produit

Un jeu de cartes pour jouer avec les mots de 2 syllabes, fondé sur le principe classique du mistigri et du jeu des paires. Les enfants apprennent à segmenter et à combiner les syllabes orales et écrites. 55 cartes - Principe du mistigri : le but du jeu est de recomposer un animal divisé en 2 parties : image et mot (2 syllabes), sauf 1 carte : le loup (1 syllabe), qui est le mistigri dont il faut se débarrasser. Le joueur qui a le plus d'animaux a gagné, le perdant est celui qui a le loup !

