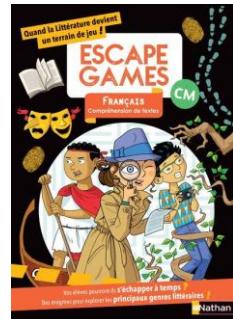


**Éditeur : NATHAN**

**Escape Games Français - Compréhension de textes CM**

**Coll :Escape Games**



Ean13		Parution			TVA
9782091252315	4201929	Janvier 2023			5,5 %

## Présentation

Enseigner autrement le français et la compréhension de textes grâce à une pratique pédagogique innovante !

Chaque escape game est construit à partir d'un texte et de deux posters. Les textes sont des extraits d'auteurs de littérature jeunesse (H. Ben Kemoun, B. Friot, H. Montardre...), de difficulté croissante et de genres variés (roman fantastique, nouvelle policière, récit mythologique, récit de vie et théâtre).

> La pochette contient 5 escape games avec :

- Les 10 posters de jeu au format A3
- Les fiches élèves à photocopier contenant des textes de littérature jeunesse, des posters au format A4 et le matériel à découper, les pages « Ateliers » (écriture et arts plastiques)
- Le Guide pédagogique contenant les compétences travaillées, l'organisation d'un escape game, le storytelling et le pas à pas de la résolution des énigmes - les indices et relances pour les élèves en difficulté - les pages « Mise en commun » avec des propositions de prolongement de l'activité

+ Numérique inclus !

Des ressources à vidéoprojeter, les fiches élèves à imprimer, les posters à imprimer aux formats A4 et A3, en couleur et en noir et blanc, les enregistrements audio des storytellings lus par un comédien.

Support : Fichier ressources

CYCLE 3 (CM1, CM2, 6e)