



Ean13		Parution			TVA
9782091242774	4201934	Mars 2021			5,5 %

Présentation

Mettre en place des escape games en classe, c'est facile !

3 escape games par pochette avec :

- Les posters de jeu au format A3 : des escape games à répartir dans l'année, avec des activités dans tous les domaines mathématiques et dans le respect des progressions habituelles en CM1.
- Les fiches à photocopier : une zone d'entraînement pour se préparer en amont et réviser les connaissances mises en jeu, des débats en lien avec le thème étudié.
- Le guide pédagogique :
 - explication des enjeux pédagogiques et de la démarche
 - organisation détaillée de la gestion du temps, de l'espace, du matériel et ses équipes
 - les storytellings et le pas à pas de la résolution de chaque énigme
 - des aides, des relances et des indices pour les équipes en difficulté

+ Numérique inclus !

Des ressources à vidéoprojecter : audios, vidéos et affiches pour immerger la classe dans le jeu, les posters des escape games et les storytellings.

Des énigmes enthousiasmantes pour travailler la coopération entre élèves et permettre le réinvestissement et la consolidation des connaissances et compétences !

Support : Fichier ressources

CYCLE 3 - CM1