

Un “serious game” destiné à l’entraînement sur table



TRIASIM © est un “serious game” destiné à l’entraînement sur table, il permet de simuler un événement de situation sanitaire exceptionnelle.

Le jeu est destiné à l’entier des intervenants de la chaîne de secours. Il se base sur l’organisation des secours en France lors de situations ORSEC NOVI à un échelon départemental. Plusieurs déclinaisons sont possible : Pompiers, Services médicaux, Sureté, Polices, Hôpitaux (AMAVI), associatifs...



Documents et photos non contractuels

TRIASIM© permet de travailler sur les fonctions suivantes :

- **Sur le chantier** : Bilan d’ambiance, tri secouriste, réalisation des gestes secourisme de base (BLS), organisation du relevage et de l’évacuation des victimes (petite noria).
- **Au poste médical avancé (PMA)** : Tri médical, médicalisation avancée (ALS), communication avec le poste de commandement opérationnel, séquençage des évacuations.
- **Au poste de commandement opérationnel (PCO)** : Recensement des victimes, transmission des bilans au centre de régulation et de réception des appels, gestion des vecteurs d’évacuation, commandement du dispositif.
- **Au centre de régulation et de réception des appels (CRRA)** : Communication avec le PCO et le PMA, recensement des victimes, gestion et séquençage des vecteurs d’évacuation.

Entre les différents postes, les intervenants doivent organiser des communications avec les moyens radio disponibles.

OPTIONS :

- Personnalisation des magnets (sur fichier pdf fourni par vos soins)

Modèle déposé TANIT EVOLUTION- Nos remerciements au Docteur Emmanuel Pierantoni pour son aimable participation active à l’élaboration.

Contenu du TRIASIM©

1 valise contenant les boîtes patients, 1 systemac A4 contenant 1 classeur et le matériel suivant :

- 200 fiches patients traumatisés, brûlés, blessés balistiques et chimiques comportant pathologies et 200 mini fiche de tri TANIT
- 70 magnets : 27 actions, 29 logistiques et 12 fonctions + 2 magnets vierges

RÉFÉRENCES

14121108

Modèle déposé