

## Lilémo – j'apprends à lire (Lilylearn)



Une gamme de jeux éducatifs qui allie l'authenticité des jouets traditionnels aux nouvelles technologies sans écran pour une expérience multi-sensorielle.

Avec Lilémø, votre enfant va vivre une expérience d'apprentissage magique et multisensorielle pour devenir un lecteur autonome tout en s'amusant. Votre enfant pourra explorer les sons que font les lettres, les assembler et lire ses premiers mots. Il pourra tester, se tromper, en rire, et recommencer !

Lilémø s'appuie sur la curiosité, l'observation de l'enfant pour qu'il découvre progressivement seul ou en petit groupe le principe alphabétique de la lecture tout en s'amusant.

Contient : 1 station sur batterie, 45 cubes connectés \*, 60 cartes intelligentes, 1 bloc de démarrage de jeu, 1 câble USB, 1 [Quick-start-guide](#)

Lilémø est un jeu avec lequel l'enfant joue et a un rôle actif et créatif grâce à des cubes lettres mobiles intelligents et des cartes mots connectées. Avec Lilémo l'enfant découvre et apprend les règles fondamentales du principe alphabétique : les lettres s'assemblent de gauche à droite et leurs combinaisons transcrivent les sons du langage (phonèmes) selon des règles de correspondance graphèmes-phonèmes.

Le jeu Lilémø de Lilylearn intègre une progressivité conforme aux préconisations des chercheurs et spécialistes de la lecture. Il repose sur l'engagement actif (manipuler, être sollicité, retour immédiat), l'attention (le cube, les couleurs, les sons), le plaisir d'apprendre (jeu et récompense musicale).